

ザ・ウェルビーイングレポート

Vol.1

2022.1.5

Hakuhodo DY
MATRIX
The well-being company

SIGN
ING
Social Business Studio

「ウェルビーイング・マーケティング」で 生活者ひとりひとりのウェルビーイングを高めあえる社会へ。

昨今キーワードとなっているウェルビーイング。

今回、ウェルビーイングに関するオリジナル大規模調査を行ったところ
非常に奥深く、多様性に溢れた結果が見えてきました。

特に注目したいのは、
企業のマーケティング活動に、
その幸福度を高めたり、持続させる可能性が大いに秘められていること。

本レポートは、ウェルビーイングという視点から、
マーケティングへ、沢山のヒントを詰め込んだものです。

“成長”×“幸せ”の両利きで、
ビジネスが新たなフェーズへ挑戦するキッカケになれば幸いです。





「ウェルビーイング・マーケティングとは
モノやサービスの購買を促すマーケティングから
人や社会を幸福にする
新しいマーケティングを目指した試み。」

宮田 裕章(みやた ひろあき) / 慶応義塾大学教授・Hakuhodo DY Matrixフェロー

1978 年生まれ 慶応義塾大学 医学部教授 2003 年東京大学大学院医学系研究科健康科学・看護学専攻修士課程修了。同分野保健学博士（論文）早稲田大学人間科学学術院助手、東京大学大学院医学系研究科 医療品質評価学講座助教を経て、2009 年 4 月東京大学大学院医学系研究科医療品質評価学講座 准教授、2014 年 4 月同教授（2015 年 5 月より非常勤）、2015 年 5 月より慶應義塾大学医学部医療政策・管理学教室 教授、2020 年 12 月より大阪大学医学部 招へい教授

はじめに P02

第1章 日本人のウェルビーイングの現在地 P11

第2章 新・幸福論 P28

第3章 ウェルビーイング・サイエンス P48

おわりに P58



日本人とウェルビーイング

世界幸福度調査によると
低いとされる日本人の幸福度。
(国連の世界幸福度ランキング2021年度版では56位)

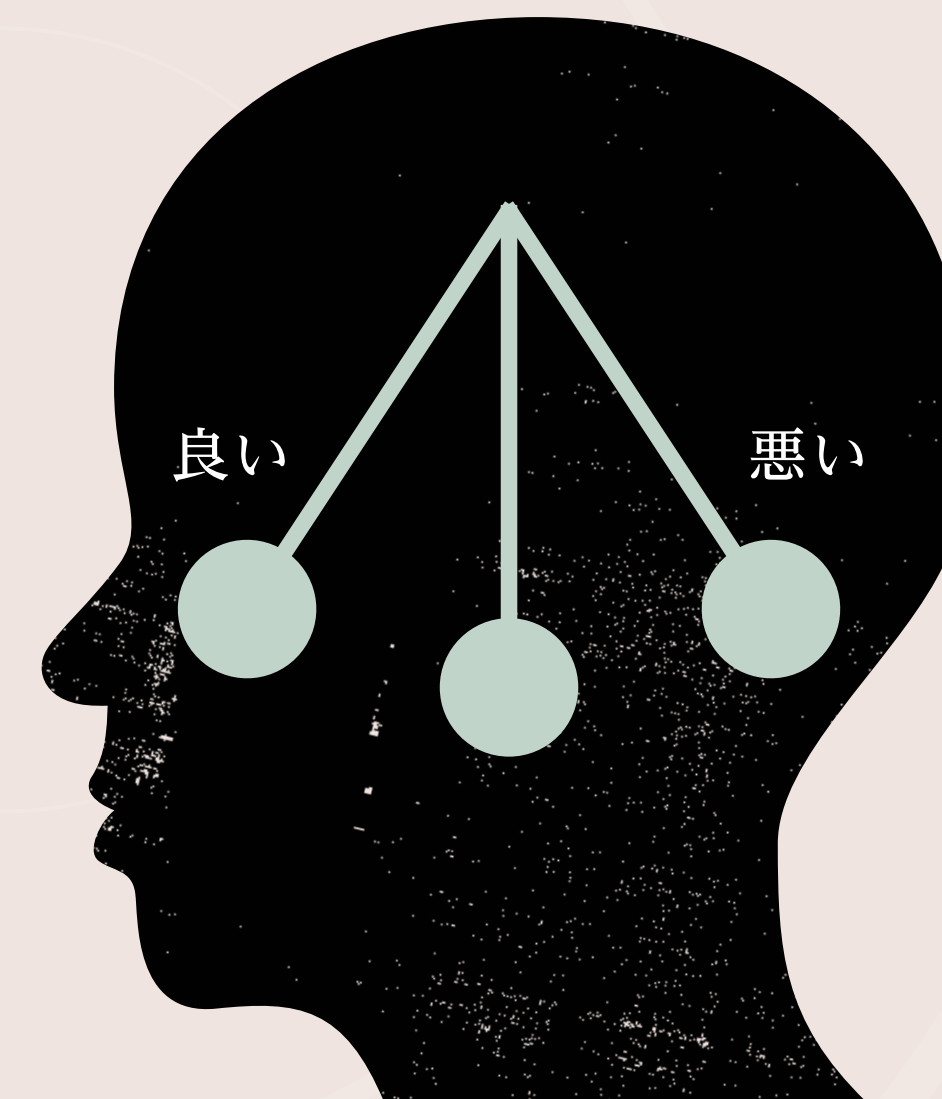
果たして、そうなのでしょうか。

我々は、欧米型の測定方法ではとらえきれない
幸福・ウェルビーイングの形が存在すると考えました。

本来は日本的な人生観の中にも
ウェルビーイングな状態はあるはずであり、
それを使ったビジネスチャンスが今後広がっていくのでは、
という視点で本レポートを展開します。

日本人の人生観

「振り子型」



ちょうどいい状態が理想

西洋の人生観

「ハシゴ型」



最高を目指す!

100年生活者の多様なウェルビーイングのかたちを分析するため
α世代～100歳までを対象とする大規模調査を実施。

対象者 全国 男女 10～100歳 10,890名

*10-15歳については、設問文などを最適化した調査画面を用意し聴取。

調査方法 インターネット調査

実施時期 2021年10月1日（金）～6日（水）

調査委託先 株式会社 マクロミル

	男性	女性
10-14歳	291	296
15-19歳	286	310
20-24歳	349	349
25-29歳	350	350
30-34歳	350	350
35-39歳	350	350
40-44歳	350	350
45-49歳	360	360
50-54歳	358	357
55-59歳	355	358
60-64歳	363	380
65-69歳	382	383
70-74歳	388	422
75-79歳	386	447
80-84歳	386	185
85-89歳	176	85
90-94歳	41	18
95-100歳	10	9

*以降のデータについては、人口構成比に合わせてウェイトバックを実施



100年生活者の多様な幸福に向き合う

若者、シニア、主婦、会社員、男、女、LGBTQ、1人暮らし、介護世帯 etc…

さまざまな人たちの幸せの多様性を見逃さない。



抽象的な「幸福」という概念を、より理解しやすくするために日本古来から親しまれ、
多様な幸福の意味を持つ「七福神」をモチーフに、7つの幸福要素「ウェルビーイング七福神」を設定。

7つの幸福要素＝ウェルビーイング七福神



EBISUTEN
恵比寿天

仕事



FUKUROKUJU
福祿寿

人間関係



DAIKOKUTEN
大黒天

金



JURŌJIN
寿老人

健康



BISHAMONTEN
毘沙門天

生きがい



HOTEISON
布袋尊

娯楽



BENZAITEN
弁財天

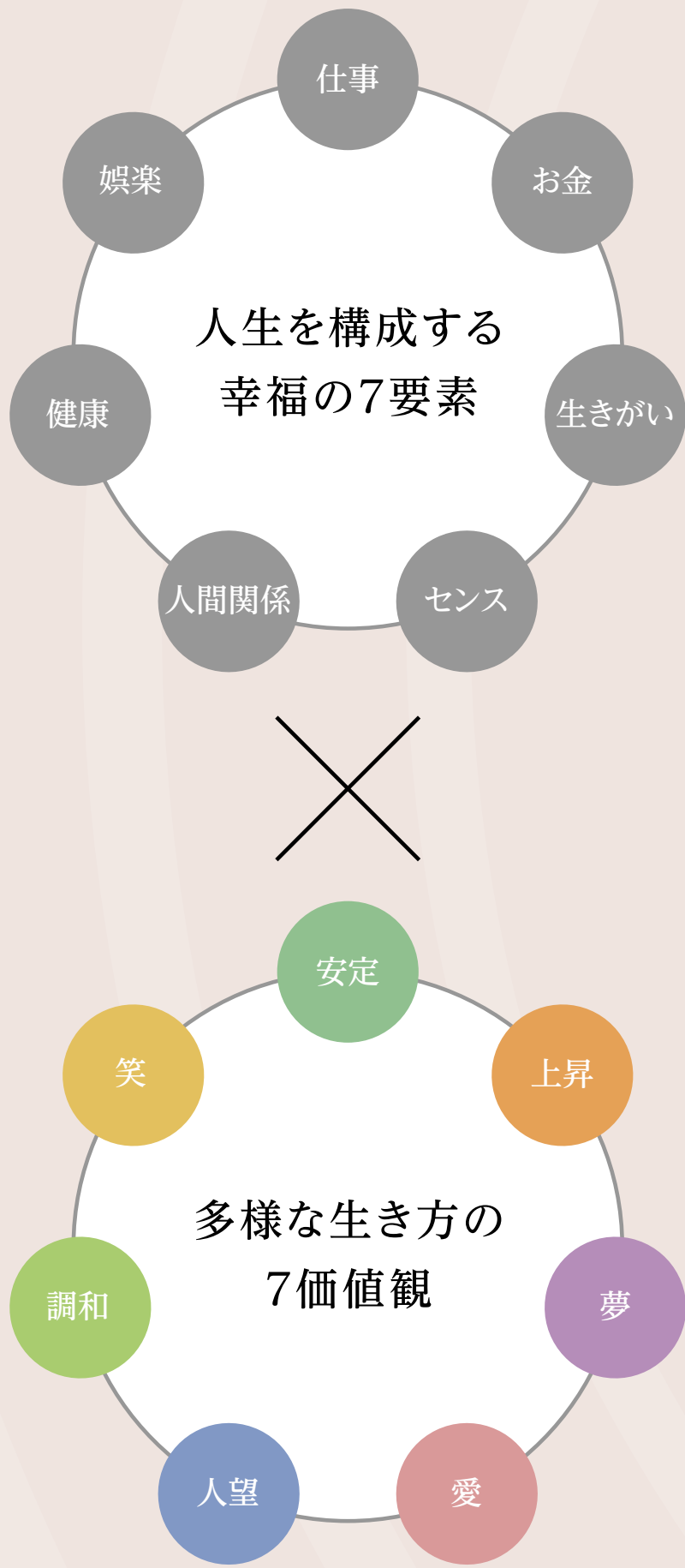
センス

さらに、様々なウェルビーイングの先行研究を見ていくと、
1つの幸福要素の中にも、多様な幸せの価値観があることを確認。



安定	仕事が途絶えることが無い
上昇	仕事で地位・名声を手に入れている
夢	仕事をすればするほど、なりたい自分になれている
愛	仕事に誇り・愛情を持っている
人望	仕事で頼りにされている
調和	職場の雰囲気がギスギスしていない
笑	仕事がおもしろい

7つの幸福要素と7つの幸福価値観を掛け合わせ、49項目のマトリクスを使って細密に分析。



	 恵比寿天	 大黒天	 毘沙門天	 弁財天	 福祿寿	 寿老人	 布袋尊
	仕事	お金	生きがい	センス	人間関係	健康	娯楽
安定	仕事が途絶えることが無い	お金が無くなる心配・不安がない	生涯続けられる趣味がある	一般的な教養が備わっている	心を許せる家族や仲間がいる	大きな病気を患うことなく健康である	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある
上昇	仕事で地位・名声を手に入れている	"財テク(投資・資産運用)などで大儲けできている"	"趣味でトップクラスの結果が出せている"	"人から褒められる知識やセンスを持っている"	人気者である	"同世代に比べて元気がある/身体能力が高い"	刺激のある毎日が送れる
夢	"仕事をすればするほど、なりたい自分になれている"	"やりたいことができたときに、すぐに行動できるお金がある"	趣味で成し遂げたい夢がある	"やりたいことを叶えられる知識やセンスがある"	"互いに高め合えるライバルがいる"	"やりたいことができたときに、十分な体力がある"	"時間が足りないくらい、やってみたいことが尽きない"
愛	仕事がおもしろい	"お金を得たり使ったりするのが楽しい"	"没頭できるほど楽しめる趣味がある"	"知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい"	人付き合いが楽しい	"身体づくりやトレーニングすることが楽しい"	"嫌なことを忘れられる楽しみがある"
人望	仕事に誇り・愛情を持っている	"他人のため/社会のためになることにお金を使っている"	胸を張って言える趣味がある	自分のセンスに自信がある	"自慢できる仲間・家族・友人がいる"	自分の健康に自信がある	"上手に息抜きしながら、物事を楽しめている"
調和	仕事で頼りにされている	"周囲に対して、ケチることなくお金を使える"	"趣味と一緒に楽しめる友達・仲間が増える"	人のために知識や能力を使える	家族・友人から頼られている	"人を元気づける/助けられる体力がある"	"周りから面白い人・楽しい人だと思われる"
笑	"職場の雰囲気がギスギスしていない"	お金のトラブルがまったくない	"趣味に対して周囲からの理解がある"	周囲と同じ価値観を持っている	人間関係にストレスがない	"周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある"	どんな人ともいっしょに息抜きを楽しめる

第 1 章

日本人のウェルビーイングの現在地

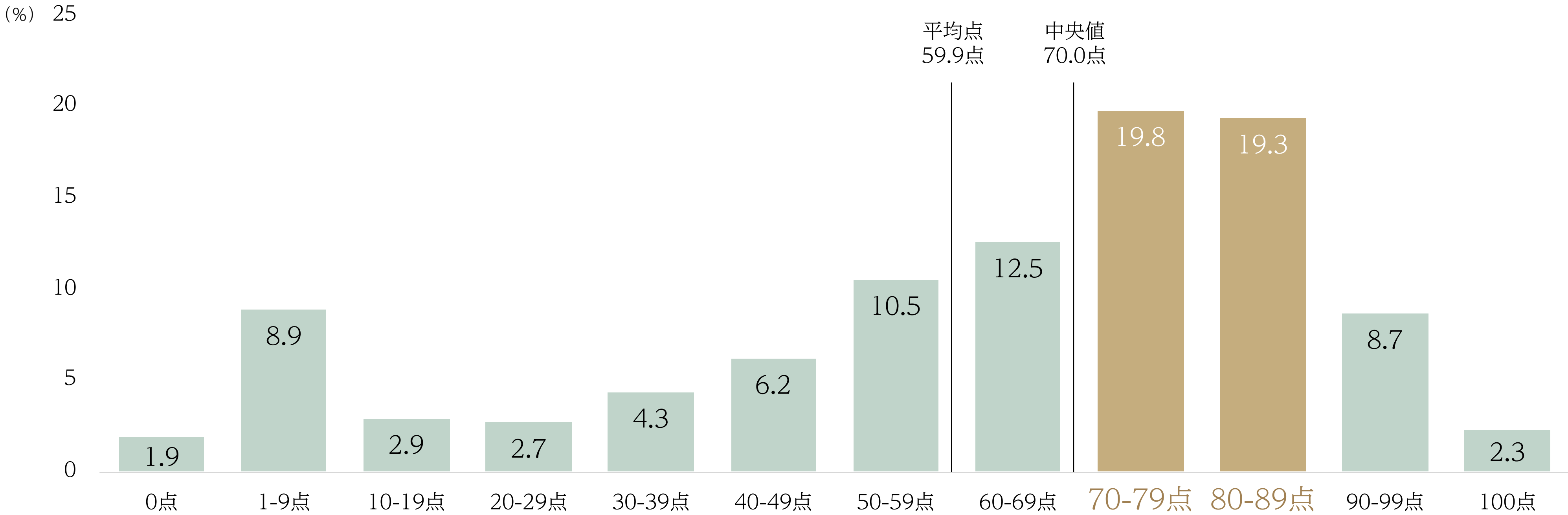
49のウェルビーイングマトリクスで、
幸せのカタチを分析していくと、
日本人独特の幸福観が見えてきた



みんな、どれくらい人生うまくいっている？

最も多かったのは、
70-80点

最も多かったのは、70-80点台。平均点は59.9点。中央値は70.0点。



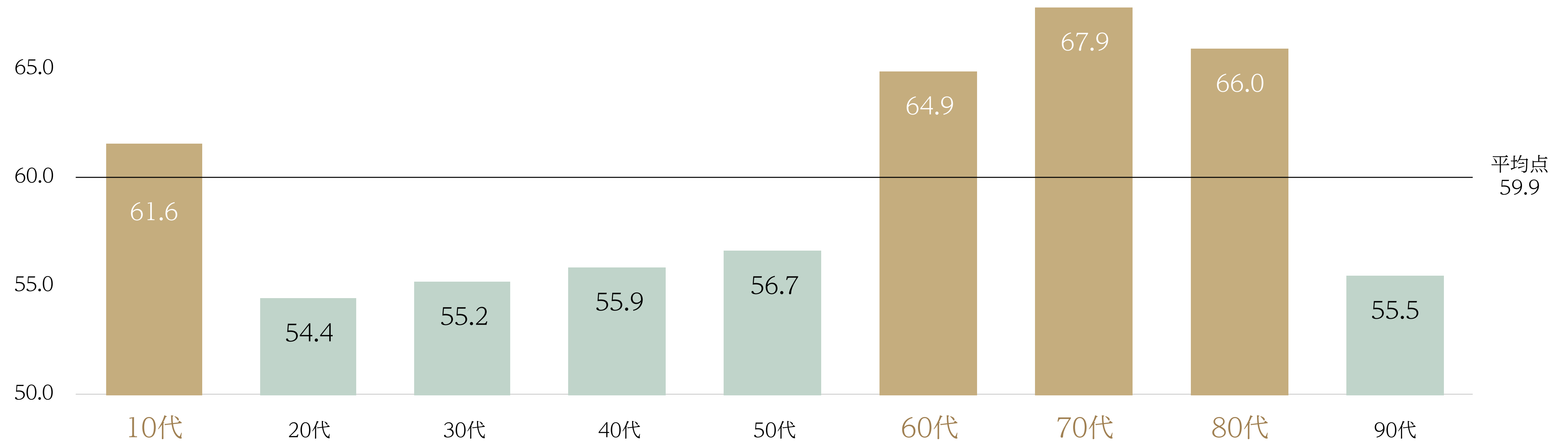
Qあなたは、今、どれくらい人生が良い状態だと思いますか。100点満点で何点くらいか選んでください。

どの世代が人生うまくいっている？

シニアと10代

年代別にみると、トップは70代。次いで前後の60/80代が続く。
一方で、10代は高いものの、20-50代はシニアに比べ10点近く低い結果に。

(点) 70.0

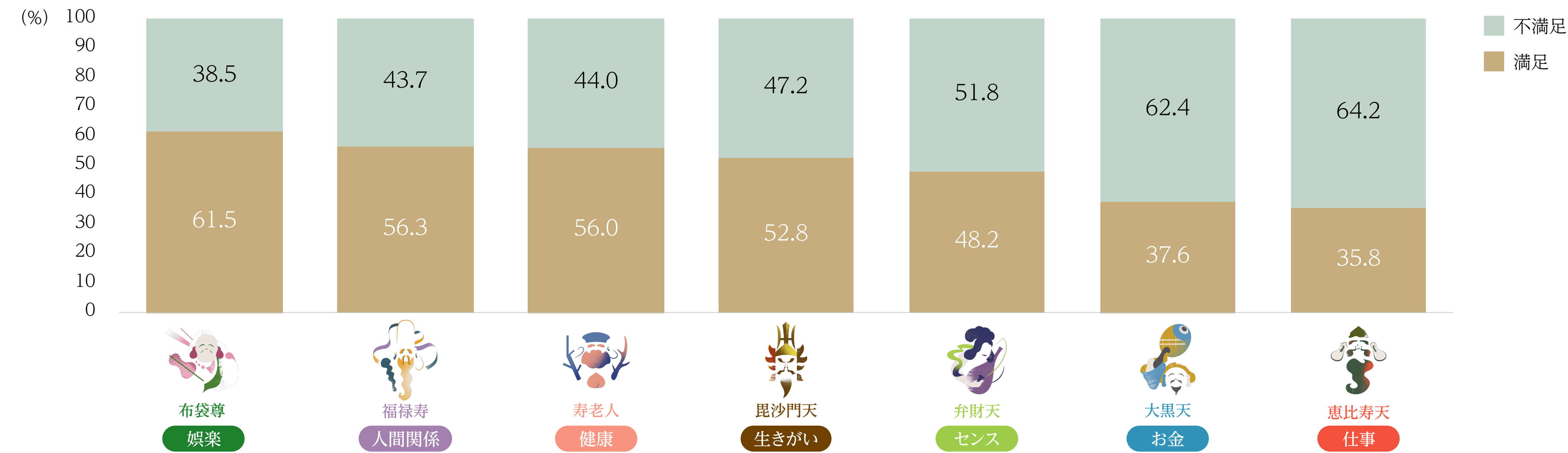


Qあなたは、今、どれくらい人生が良い状態だと思いますか。100点満点で何点くらいか選んでください。

7つのうち何がうまくいっている？

娯楽

今、満足していることのトップは、娯楽。次いで人間関係・健康が続く。
仕事・お金は3割程度と限られた人しか満足できていない。



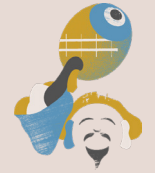
Qあなたは今、仕事、お金、娯楽、人間関係、健康、生きがい、センスにどれくらい満足していますか。(7段階で聴取)

日本人のウェルビーイングは、
どうしてこのような結果に
なっているのでしょうか？

49のウェルビーイングマトリクスの結果を用いて、
丁寧に解き明かしていきます。

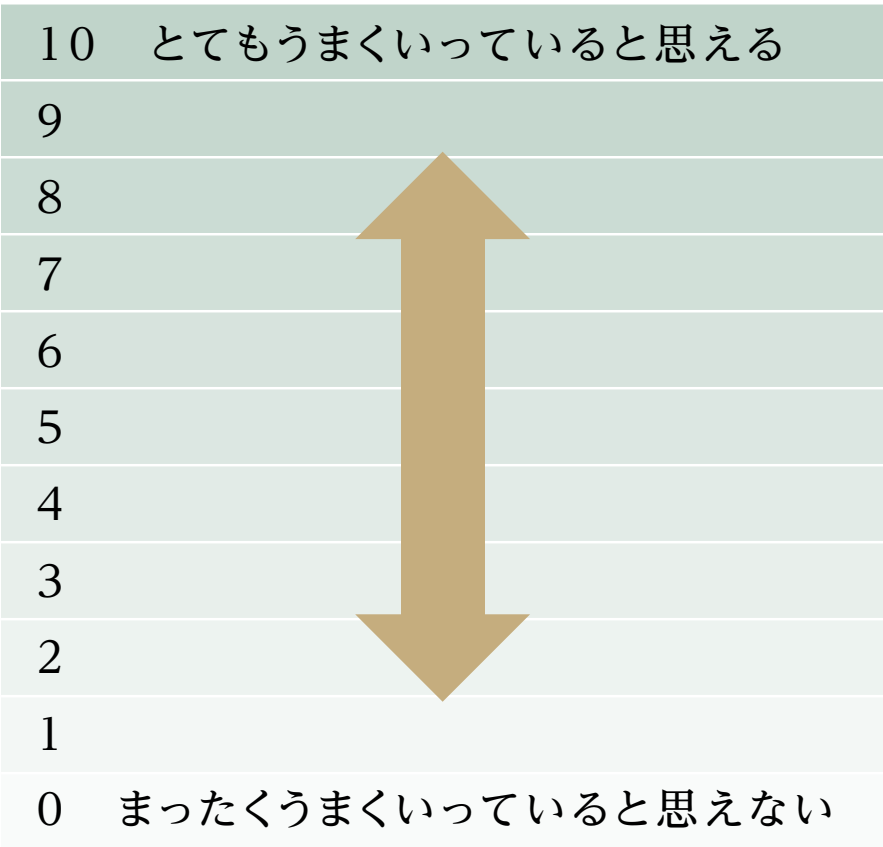


以下の聴取方法で、49項目のウェルビーイングへの影響度を測定。

	 恵比寿天	 大黒天	 毘沙門天	 弁財天	 福祿寿	 寿老人	 布袋尊
	仕事	お金	生きがい	センス	人間関係	健康	娯楽
安定	仕事が途絶えることが無い	お金が無くなる心配・不安がない	生涯続けられる趣味がある	一般的な教養が備わっている	心を許せる家族や仲間がいる	大きな病気を患うことなく健康である	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある
上昇	仕事で地位・名声を手に入れている	"財テク(投資・資産運用)などで大儲けできている"	"趣味でトップクラスの結果が出せている"	"人から褒められる知識やセンスを持っている"	人気者である	"同世代に比べて元気がある/身体能力が高い"	刺激のある毎日が送れる
夢	"仕事をすればするほど、なりたい自分になれている"	"やりたいことができたときに、すぐに行動できるお金がある"	趣味で成し遂げたい夢がある	"やりたいことを叶えられる知識やセンスがある"	"互いに高め合えるライバルがいる"	"やりたいことができたときに、十分な体力がある"	"時間が足りないくらい、やってみたいことが尽きない"
愛	仕事がおもしろい	"お金を得たり使ったりするのが楽しい"	"没頭できるほど楽しめる趣味がある"	"知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい"	人付き合いが楽しい	"身体づくりやトレーニングすることが楽しい"	"嫌なことを忘れられる楽しみがある"
人望	仕事に誇り・愛情を持っている	"他人のため/社会のためにすることにお金を使っている"	胸を張って言える趣味がある	自分のセンスに自信がある	"自慢できる仲間・家族・友人がいる"	自分の健康に自信がある	"上手に息抜きしながら、物事を楽しめている"
調和	仕事で頼りにされている	"周囲に対して、ケチることなくお金を使える"	"趣味を一緒に楽しめる友達・仲間が増える"	人のために知識や能力を使える	家族・友人から頼られている	"人を元気づける/助けられる体力がある"	"周りから面白い人・楽しい人だと思われる"
笑	"職場の雰囲気がギスギスしていない"	お金のトラブルがまったくない	"趣味に対して周囲からの理解がある"	周囲と同じ価値観を持っている	人間関係にストレスがない	"周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある"	どんな人とでもいっしょに息抜きを楽しめる

Q

左記のことが叶っていると、どの程度人生がうまくいっていると思いますか？



49のウェルビーイングマトリクス 影響度ランキング

＊「以下のことがうまくいっていると、どの程度人生がうまくいっていると思えますか。」と問いかけ、10段階でウェルビーイングへの影響度を回答してもらった。

順位	要素	価値観		影響度(平均点)
1	人間関係	安定	心を許せる家族や仲間がいる	7.37
2	お金	調和	お金のトラブルがまったくない	7.26
3	健康	安定	大きな病気を患うことなく健康である	7.26
4	健康	調和	周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	7.03
5	娯楽	安定	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.97
6	人間関係	愛	自慢できる仲間・家族・友人がいる	6.82
7	健康	夢	やりたいことができたときに、十分な体力がある	6.77
8	娯楽	愛	上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.77
9	センス	安定	一般的な教養が備わっている	6.75
10	人間関係	調和	人間関係にストレスがない	6.73
11	センス	笑	知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.71
12	生きがい	安定	生涯続けられる趣味がある	6.62
13	健康	愛	自分の健康に自信がある	6.60
14	娯楽	笑	嫌なことを忘れられる楽しみがある	6.58
15	生きがい	笑	没頭できるほど楽しめる趣味がある	6.57
16	人間関係	人望	家族・友人から頼られている	6.47
17	お金	笑	お金を得たり使ったりするのが楽しい	6.47
18	センス	夢	やりたいことを叶えられる知識やセンスがある	6.47
19	健康	上昇	同世代に比べて元気がある/身体能力が高い	6.47
20	生きがい	調和	趣味に対して周囲からの理解がある	6.44
21	センス	人望	人のために知識や能力を使える	6.38
22	お金	夢	やりたいことができたときに、すぐに行動できるお金がある	6.34
23	人間関係	笑	人付き合いが楽しい	6.33
24	健康	人望	人を元気づける/助けられる体力がある	6.31
25	生きがい	愛	胸を張って言える趣味がある	6.30

順位	要素	価値観		影響度(平均点)
26	仕事	調和	職場の雰囲気がギスギスしていない	6.25
27	娯楽	夢	時間が足りないくらい、やってみたいことが尽きない	6.17
28	お金	安定	お金が無くなる心配・不安がない	6.17
29	センス	上昇	人から褒められる知識やセンスを持っている	6.16
30	お金	人望	周囲に対して、ケチことなくお金を使える	6.07
31	健康	笑	身体づくりやトレーニングすることが楽しい	6.06
32	センス	愛	自分のセンスに自信がある	6.02
33	生きがい	人望	趣味を一緒に楽しめる友達・仲間が増える	6.00
34	仕事	笑	仕事がおもしろい	5.98
35	仕事	愛	仕事に誇り・愛情を持っている	5.89
36	センス	調和	周囲と同じ価値観を持っている	5.85
37	仕事	人望	仕事で頼りにされている	5.85
38	仕事	安定	仕事が途絶えることが無い	5.82
39	生きがい	夢	趣味で成し遂げたい夢がある	5.79
40	娯楽	人望	周りから面白い人・楽しい人だと思われる	5.78
41	娯楽	調和	どんな人とでもいっしょに息抜きを楽しめる	5.76
42	仕事	夢	仕事をすればするほど、になりたい自分になれている	5.70
43	娯楽	上昇	刺激のある毎日が送れる	5.61
44	お金	愛	他人のため/社会のためになることにお金を使っている	5.51
45	人間関係	夢	互いに高め合えるライバルがいる	5.37
46	人間関係	上昇	人気者である	5.32
47	生きがい	上昇	趣味でトップクラスの結果が出せている	5.27
48	仕事	上昇	仕事で地位・名声を手に入れている	5.07
49	お金	上昇	財テク(投資・資産運用)などで大儲けできている	4.76

順位	要素	価値観	影響度 (平均点)	
1	人間関係	安定	心を許せる家族や仲間がいる	7.37
2	お金	調和	お金のトラブルがまったくない	7.26
3	健康	安定	大きな病気を患うことなく健康である	7.26
4	健康	調和	周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	7.03
5	娯楽	安定	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.97
6	人間関係	愛	自慢できる仲間・家族・友人がいる	6.82
7	健康	夢	やりたいことができたときに、十分な体力がある	6.77
8	娯楽	愛	上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.77
9	センス	安定	一般的な教養が備わっている	6.75
10	人間関係	調和	人間関係にストレスがない	6.73
11	センス	笑	知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.71
12	生きがい	安定	生涯続けられる趣味がある	6.62
13	健康	愛	自分の健康に自信がある	6.60
14	娯楽	笑	嫌なことを忘れられる楽しみがある	6.58
15	生きがい	笑	没頭できるほど楽しめる趣味がある	6.57
16	人間関係	人望	家族・友人から頼られている	6.47
17	お金	笑	お金を得たり使ったりするのが楽しい	6.47
18	センス	夢	やりたいことを叶えられる知識やセンスがある	6.47
19	健康	上昇	同世代に比べて元気がある/身体能力が高い	6.47
20	生きがい	調和	趣味に対して周囲からの理解がある	6.44
21	センス	人望	人のために知識や能力を使える	6.38
22	お金	夢	やりたいことができたときに、すぐに行動できるお金がある	6.34
23	人間関係	笑	人付き合いが楽しい	6.33
24	健康	人望	人を元気づける/助けられる体力がある	6.31
25	生きがい	愛	胸を張って言える趣味がある	6.30
26	仕事	調和	職場の雰囲気がギスギスしていない	6.25
27	娯楽	夢	時間が足りないくらい、やってみたいことが尽きない	6.17
28	お金	安定	お金が無くなる心配・不安がない	6.17
29	センス	上昇	人から褒められる知識やセンスを持っている	6.16
30	お金	人望	周囲に対して、ケチることなくお金を使える	6.07
31	健康	笑	身体づくりやトレーニングすることが楽しい	6.06
32	センス	愛	自分のセンスに自信がある	6.02
33	生きがい	人望	趣味と一緒に楽しめる友達・仲間が増える	6.00
34	仕事	笑	仕事がおもしろい	5.98
35	仕事	愛	仕事に誇り・愛情を持っている	5.89
36	センス	調和	周囲と同じ価値観を持っている	5.85
37	仕事	人望	仕事で頼りにされている	5.85
38	仕事	安定	仕事が途絶えることが無い	5.82
39	生きがい	夢	趣味で成し遂げたい夢がある	5.79
40	娯楽	人望	周りから面白い人・楽しい人だと思われる	5.78
41	娯楽	調和	どんな人でもいっしょに息抜きを楽しめる	5.76
42	仕事	夢	仕事をすればするほど、なりたい自分になっている	5.70
43	娯楽	上昇	刺激のある毎日が送れる	5.61
44	お金	愛	他人のため/社会のためになることにお金を使えている	5.51
45	人間関係	夢	互いに高め合えるライバルがいる	5.37
46	人間関係	上昇	人気者である	5.32
47	生きがい	上昇	趣味でトップクラスの結果が出せている	5.27
48	仕事	上昇	仕事で地位・名声を手に入れている	5.07
49	お金	上昇	財テク(投資・資産運用)などで大儲けできている	4.76

最も影響が強かったのは…

家族・健康・お金の安定・調和

生活の基盤である3要素が問題なく過ごせていることがトップ3となった。

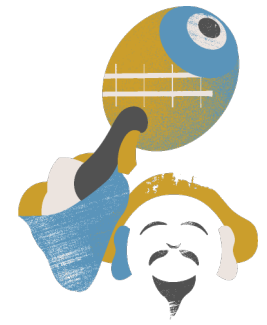


福祿寿

1位

人間関係×安定 影響度:7.37

心を許せる家族や仲間がいる



大黒天

2位

お金×調和 影響度:7.26

お金のトラブルがまったくない



寿老人

3位

健康×安定 影響度:7.26

大きな病気を患うことなく健康である



順位	要素	価値観	影響度(平均点)
1	人間関係	安定	心を許せる家族や仲間がいる 7.37
2	お金	調和	お金のトラブルがまったくない 7.26
3	健康	安定	大きな病気を患うこともなく健康である 7.26
4	健康	調和	周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある 7.03
5	娯楽	安定	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある 6.97
6	人間関係	愛	自慢できる仲間・家族・友人がいる 6.82
7	健康	夢	やりたいことができたときに、十分な体力がある 6.77
8	娯楽	愛	上手に息抜きしながら、物事を楽しめている 6.77
9	センス	安定	一般的な教養が備わっている 6.75
10	人間関係	調和	人間関係にストレスがない 6.73
11	センス	笑	知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい 6.71
12	生きがい	安定	生涯続けられる趣味がある 6.62
13	健康	愛	自分の健康に自信がある 6.60
14	娯楽	笑	嫌なことを忘れられる楽しみがある 6.58
15	生きがい	笑	没頭できるほど楽しめる趣味がある 6.57
16	人間関係	人望	家族・友人から頼られている 6.47
17	お金	笑	お金を得たり使ったりするのが楽しい 6.47
18	センス	夢	やりたいことを叶えられる知識やセンスがある 6.47
19	健康	上昇	同世代に比べて元気がある/身体能力が高い 6.47
20	生きがい	調和	趣味に対して周囲からの理解がある 6.44
21	センス	人望	人のために知識や能力を使える 6.38
22	お金	夢	やりたいことができたときに、すぐに行動できるお金がある 6.34
23	人間関係	笑	人付き合いが楽しい 6.33
24	健康	人望	人を元気づける/助けられる体力がある 6.31
25	生きがい	愛	胸を張って言える趣味がある 6.30
26	仕事	調和	職場の雰囲気がギスギスしていない 6.25
27	娯楽	夢	時間が足りないくらい、やってみたいことが尽きない 6.17
28	お金	安定	お金が無くなる心配・不安がない 6.17
29	センス	上昇	人から褒められる知識やセンスを持っている 6.16
30	お金	人望	周囲に対して、ケチることなくお金を使える 6.07
31	健康	笑	身体づくりやトレーニングすることが楽しい 6.06
32	センス	愛	自分のセンスに自信がある 6.02
33	生きがい	人望	趣味と一緒に楽しめる友達・仲間が増える 6.00
34	仕事	笑	仕事がおもしろい 5.98
35	仕事	愛	仕事に誇り・愛情を持っている 5.89
36	センス	調和	周囲と同じ価値観を持っている 5.85
37	仕事	人望	仕事で頼りにされている 5.85
38	仕事	安定	仕事が途絶えることが無い 5.82
39	生きがい	夢	趣味で成し遂げたい夢がある 5.79
40	娯楽	人望	周りから面白い人・楽しい人だと思われる 5.78
41	娯楽	調和	どんな人ともいっしょに息抜きを楽しめる 5.76
42	仕事	夢	仕事をすればするほど、なりたい自分になっている 5.70
43	娯楽	上昇	刺激のある毎日が送れる 5.61
44	お金	愛	他人のため/社会のためになることにお金を使えている 5.51
45	人間関係	夢	互いに高め合えるライバルがいる 5.37
46	人間関係	上昇	人気者である 5.32
47	生きがい	上昇	趣味でトップクラスの結果が出せている 5.27
48	仕事	上昇	仕事で地位・名声を手に入れている 5.07
49	お金	上昇	財テク(投資・資産運用)などで大儲けできている 4.76

次いで影響が強かったのは…

娯楽・生きがい・センスの愛と笑

人生を上手に楽しめていることや、ちょっとした成長を感じていることが、上位にランクイン。



布袋尊

5位 娯楽×安定 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある 影響度:6.97

8位 娯楽×愛 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている 影響度:6.77

14位 娯楽×笑 嫌なことを忘れられる楽しみがある 影響度:6.58



弁財天

9位 センス×安定 一般的な教養が備わっている 影響度:6.75

11位 センス×笑 知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい 影響度:6.71



毘沙門天

12位 生きがい×安定 生涯続けられる趣味がある 影響度:6.62

15位 生きがい×笑 没頭できるほど楽しめる趣味がある 影響度:6.57

順位	要素	価値観		影響度 (平均点)
1	人間関係	安定	心を許せる家族や仲間がいる	7.37
2	お金	調和	お金のトラブルがまったくない	7.26
3	健康	安定	大きな病気を患うこともなく健康である	7.26
4	健康	調和	周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	7.03
5	娯楽	安定	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.97
6	人間関係	愛	自慢できる仲間・家族・友人がいる	6.82
7	健康	夢	やりたいことができたときに、十分な体力がある	6.77
8	娯楽	愛	上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.77
9	センス	安定	一般的な教養が備わっている	6.75
10	人間関係	調和	人間関係にストレスがない	6.73
11	センス	笑	知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.71
12	生きがい	安定	生涯続けられる趣味がある	6.62
13	健康	愛	自分の健康に自信がある	6.60
14	娯楽	笑	嫌なことを忘れられる楽しみがある	6.58
15	生きがい	笑	没頭できるほど楽しめる趣味がある	6.57
16	人間関係	人望	家族・友人から頼られている	6.47
17	お金	笑	お金を得たり使ったりするのが楽しい	6.47
18	センス	夢	やりたいことを叶えられる知識やセンスがある	6.47
19	健康	上昇	同世代に比べて元気がある/身体能力が高い	6.47
20	生きがい	調和	趣味に対して周囲からの理解がある	6.44
21	センス	人望	人のために知識や能力を使える	6.38
22	お金	夢	やりたいことができたときに、すぐに行動できるお金がある	6.34
23	人間関係	笑	人付き合いが楽しい	6.33
24	健康	人望	人を元気づける/助けられる体力がある	6.31
25	生きがい	愛	胸を張って言える趣味がある	6.30
26	仕事	調和	職場の雰囲気がギスギスしていない	6.25
27	娯楽	夢	時間が足りないくらい、やってみたいことが尽きない	6.17
28	お金	安定	お金が無くなる心配・不安がない	6.17
29	センス	上昇	人から褒められる知識やセンスを持っている	6.16
30	お金	人望	周囲に対して、ケチることなくお金を使える	6.07
31	健康	笑	身体づくりやトレーニングすることが楽しい	6.06
32	センス	愛	自分のセンスに自信がある	6.02
33	生きがい	人望	趣味と一緒に楽しめる友達・仲間が増える	6.00
34	仕事	笑	仕事がおもしろい	5.98
35	仕事	愛	仕事に誇り・愛情を持っている	5.89
36	センス	調和	周囲と同じ価値観を持っている	5.85
37	仕事	人望	仕事で頼りにされている	5.85
38	仕事	安定	仕事が途絶えることが無い	5.82
39	生きがい	夢	趣味で成し遂げたい夢がある	5.79
40	娯楽	人望	周りから面白い人・楽しい人だと思われる	5.78
41	娯楽	調和	どんな人でもいっしょに息抜きを楽しめる	5.76
42	仕事	夢	仕事をすればするほど、なりたい自分になっている	5.70
43	娯楽	上昇	刺激のある毎日が送れる	5.61
44	お金	愛	他人のため/社会のためになることにお金を使えている	5.51
45	人間関係	夢	互いに高め合えるライバルがいる	5.37
46	人間関係	上昇	人気者である	5.32
47	生きがい	上昇	趣味でトップクラスの結果が出せている	5.27
48	仕事	上昇	仕事で地位・名声を手に入れている	5.07
49	お金	上昇	財テク(投資・資産運用)などで大儲けできている	4.76

影響が低かったのは…

娯楽・生きがい・人間関係 の 上昇・夢

上位にランクインしていた要素でも、競争・比較系の価値観は下位に。



毘沙門天

39位

生きがい×夢

影響度:5.79

趣味で成し遂げたい夢がある



布袋尊

43位

娯楽×上昇

影響度:5.61

刺激のある毎日が送れる



福祿寿

45位

人間関係×夢

互いに高め合えるライバルがいる

影響度:5.37



福祿寿

46位

人間関係×上昇

人気者である

影響度:5.32



順位	要素	価値観		影響度(平均点)
1	人間関係	安定	心を許せる家族や仲間がいる	7.37
2	お金	調和	お金のトラブルがまったくない	7.26
3	健康	安定	大きな病気を患うこともなく健康である	7.26
4	健康	調和	周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	7.03
5	娯楽	安定	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.97
6	人間関係	愛	自慢できる仲間・家族・友人がいる	6.82
7	健康	夢	やりたいことができたときに、十分な体力がある	6.77
8	娯楽	愛	上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.77
9	センス	安定	一般的な教養が備わっている	6.75
10	人間関係	調和	人間関係にストレスがない	6.73
11	センス	笑	知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.71
12	生きがい	安定	生涯続けられる趣味がある	6.62
13	健康	愛	自分の健康に自信がある	6.60
14	娯楽	笑	嫌なことを忘れられる楽しみがある	6.58
15	生きがい	笑	没頭できるほど楽しめる趣味がある	6.57
16	人間関係	人望	家族・友人から頼られている	6.47
17	お金	笑	お金を得たり使ったりするのが楽しい	6.47
18	センス	夢	やりたいことを叶えられる知識やセンスがある	6.47
19	健康	上昇	同世代に比べて元気がある/身体能力が高い	6.47
20	生きがい	調和	趣味に対して周囲からの理解がある	6.44
21	センス	人望	人のために知識や能力を使える	6.38
22	お金	夢	やりたいことができたときに、すぐに行動できるお金がある	6.34
23	人間関係	笑	人付き合いが楽しい	6.33
24	健康	人望	人を元気づける/助けられる体力がある	6.31
25	生きがい	愛	胸を張って言える趣味がある	6.30
26	仕事	調和	職場の雰囲気がギスギスしていない	6.25
27	娯楽	夢	時間が足りないくらい、やってみたいことが尽きない	6.17
28	お金	安定	お金が無くなる心配・不安がない	6.17
29	センス	上昇	人から褒められる知識やセンスを持っている	6.16
30	お金	人望	周囲に対して、ケチることなくお金を使える	6.07
31	健康	笑	身体づくりやトレーニングすることが楽しい	6.06
32	センス	愛	自分のセンスに自信がある	6.02
33	生きがい	人望	趣味と一緒に楽しめる友達・仲間が増える	6.00
34	仕事	笑	仕事がおもしろい	5.98
35	仕事	愛	仕事に誇り・愛情を持っている	5.89
36	センス	調和	周囲と同じ価値観を持っている	5.85
37	仕事	人望	仕事で頼りにされている	5.85
38	仕事	安定	仕事が途絶えることが無い	5.82
39	生きがい	夢	趣味で成し遂げたい夢がある	5.79
40	娯楽	人望	周りから面白い人・楽しい人だと思われる	5.78
41	娯楽	調和	どんな人ともいっしょに息抜きを楽しめる	5.76
42	仕事	夢	仕事をすればするほど、なりたい自分になっている	5.70
43	娯楽	上昇	刺激のある毎日が送れる	5.61
44	お金	愛	他人のため/社会のためになることにお金を使えている	5.51
45	人間関係	夢	互いに高め合えるライバルがいる	5.37
46	人間関係	上昇	人気者である	5.32
47	生きがい	上昇	趣味でトップクラスの結果が出せている	5.27
48	仕事	上昇	仕事で地位・名声を手に入れている	5.07
49	お金	上昇	財テク(投資・資産運用)などで大儲けできている	4.76

最も影響が低かったのは…？

仕事・お金・生きがいの上昇

仕事の成功や大儲けなどは、日本人のウェルビーイングにあまり影響しないという結果に。



毘沙門天

47位

生きがい×上昇 影響度：5.27

趣味でトップクラスの結果が出せている



恵比寿天

48位

仕事×上昇 影響度：5.07

仕事で地位・名声を手に入れている



大黒天

49位

お金×上昇 影響度：4.76

財テクなどで大儲けできている

なぜこのような
影響度のランキングに？

人生がうまくいっている
理由について聞いた自由回答を
紐解きながら考察



ウェルビーイングを感じる理由

日常の中で感じる充足感

それなり 働く 生きる 良 結婚 できる 満 現在 コロナ 楽しい 病気
充実 辛い 送れる 多い 恵 まれる 暮らす 不安 感じる 問題 人 生 活
健康 家族 状態 不自由 収入 少ない 生活 病 気
お 金 考 える 過 ぎ す 子 供 思 う 無 い 普 通 少 ない 病 気



ウェルビーイングのポイント①

嫌なことがあっても、
日常が安定してたら幸せ。



15歳女性

辛いことや悩みは
もちろんあるし、尽きないけれど、
それ以上に毎日が楽しい。



26歳男性

仕事は忙しいが、
衣食住足りており、両親も健在。
友達も多く、カラダも特に問題ないから。



44歳男性

ものすごく裕福な生活はできないけれど、
買いたいものを買ったり、
食べたいものを食べたりするのに困っていない。



62歳女性

14年前に心筋梗塞で倒れたが、
その後は元気に生きている。
それだけで充分よい状態だと思う。



68歳女性

コロナ禍で時短勤務になり、
収入が減少したものの、
ゆとりをもって生活できるようになった。



73歳男性

無事に定年退職し、現在は年金で生活。
余裕があるとはいえないが、
穏やかな日常生活が送られているから。

ウェルビーイングのポイント②

大きな達成感よりも、
日常の小さな幸せの方が印象が強い。



18歳男性

ファミレスのバイトで得た収入で、
服を買ったり、動画配信サービスを契約できたから。



20歳女性

推しがいて、楽しいから。



29歳女性

コロナに幸いにも感染せず、会社も倒産せず、生活できているから。
また、ネットで欲しいものを買ってストレス発散できているから。



33歳男性

猫がいる生活というだけで60点はとれる。



43歳女性

毎日おいしく、ご飯を食べて、ぐっすり眠れている。



68歳女性

子どもが独立。年金暮らしだが、貯蓄もある。
でも一番満足しているのは、
夫と趣味の登山を楽しんでいること。



73歳女性

家庭菜園もして毎日畑にいて、
収穫した野菜を子どもたちに届けて喜んでもらえるという
ささやかな喜びに満足。



80歳男性

まず命があること。
新しい朝を迎えられたことに、感謝と喜びを感じている。



日本人のウェルビーイングな人生って？

ウェルビーイングは、大きな目標達成だけではなく
日々の小さな幸せの積み重ねも大切。

一直線に、ストイックにゴールに向かっていくよりも、途中で止まって休憩したり、何かを発見したり、
寄り道して幸せを積み上げていく方が、最終的に人生の幸せ総量が増えていくのでは。



COLUMN 1



社会そのものが、 競争で成長するフェーズから移行し始めている。

従来の幸福度調査から、他人との比較において幸福を感じる行為は持続せず、結果的に幸福度が下がることがわかっている。

今回の調査で、競争による負の影響が現れているかもしれないこととして、宮田氏はここにも比較、そして競争による負の影響が現れているのではないかと、言う。

「30-40代の男性は仕事が生活の大半を占めていて、収入や会社の中での業績評価という一軸の競争に放り込まれてしまうのかもしれない。

そこに時間を使わざるを得ず、幸福を感じにくい状態にあると考えられます」

比較や競争は悪ではない。個人だけでなく企業などの組織、そして社会に視点を広げてみても、競争によって成長が促される面は確かにある。しかし、いまや社会そのものが、競争で成長するフェーズから移行しつつあると宮田氏は指摘する。

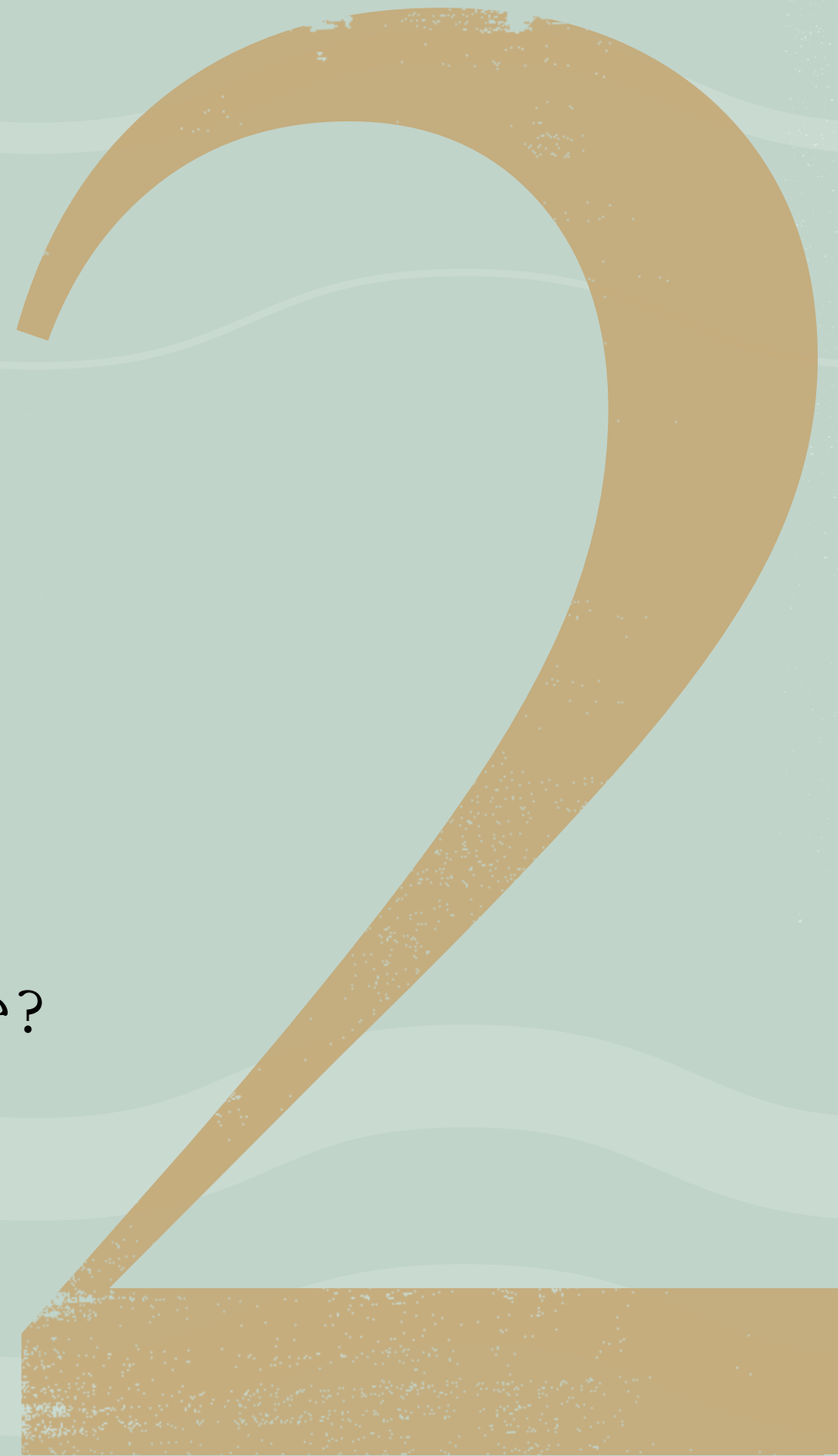
「これまでは石油などの限りある消費財を、競争の勝者が所有する社会でした。有限な財をたくさん持っていることが豊かさだったのです。でも、こ

れからはそれだけが財ではなくなる。例えばデータは共有で価値を高めることができる共有財です。もちろん、食料や石油は依然として専有される財として残るわけですが、共有して価値を高め合うという選択肢が経済にも取り入れられるようになります。それを考えると、これからは『競争』だけではなく『共創』、コ・クリエーションがウェルビーイングを高める上で重要なアプローチになるでしょう」

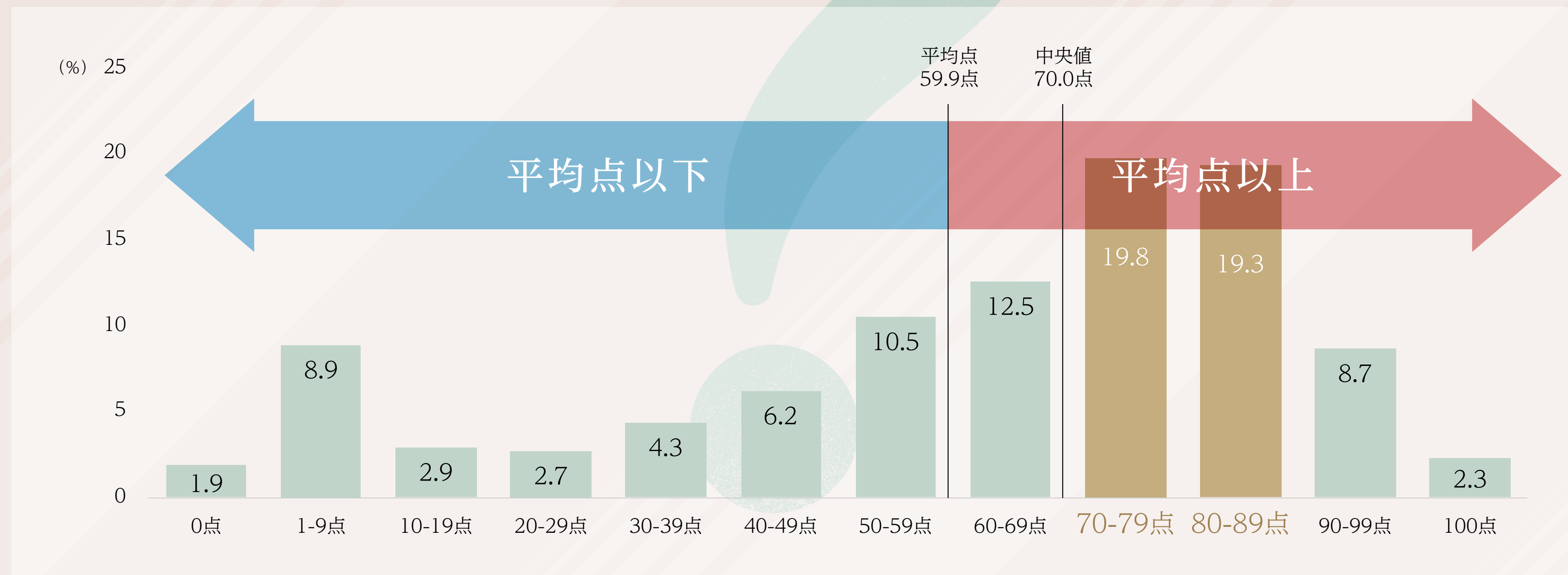
第 2 章

新・幸福論

日本人のウェルビーイングの現在地を踏まえて、
今後、どうやったらよりよくしていくことができるのか？
最新の幸福論について考察。



ウェルビーイングスコアが
高い人と低い人で、なにが違うのか？
その特徴の違いを分析。



ウェルビーイングスコアが高い人と低い人の共通点

トップ5は、多少の順位変動があるものの、全く同項目。
ちなみに、トップ15に広げてみても、13項目が同じ内容だった。

人間関係・健康・お金が重要なのは
スコアが高い人も低い人も一緒。

平均点以下(～59点)				
1	人間関係	安定	心を許せる家族や仲間がいる	8.06
2	健康	安定	大きな病気を患うこともなく健康である	7.81
3	お金	調和	お金のトラブルがまったくない	7.80
4	健康	調和	周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	7.65
5	娯楽	安定	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	7.58



平均点以上(60点～)				
1	お金	調和	お金のトラブルがまったくない	6.53
2	健康	安定	大きな病気を患うこともなく健康である	6.51
3	人間関係	安定	心を許せる家族や仲間がいる	6.45
4	健康	調和	周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	6.20
5	娯楽	安定	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.15



ウェルビーイングスコアが高い人と低い人の相違点

49のウェルビーイングマトリクスにおいて、10点満点中6点以上のスコアがついた項目数が、平均以上／以下では6倍以上の開きがあった。

平均点以下(～59点)									
6.0pt以上= 7項目									
1	お金	調和	お金のトラブルがまったくない	6.53	26	健康	人望	人を元気づける/助けられる体力がある	5.52
2	健康	安定	大きな病気を患うこともなく健康である	6.51	27	娯楽	夢	時間が足りないくらい、やってみたいことが尽きない	5.51
3	人間関係	安定	心を許せる家族や仲間がいる	6.45	28	センス	上昇	人から褒められる知識やセンスを持っている	5.49
4	健康	調和	周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	6.20	29	お金	安定	お金が無くなる心配・不安がない	5.40
5	娯楽	安定	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.15	30	お金	人望	周囲に対して、ケチることなくお金を使える	5.37
6	センス	安定	一般的な教養が備わっている	6.06	31	健康	笑	身体づくりやトレーニングすることが楽しい	5.35
7	センス	笑	知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.00	32	センス	愛	自分のセンスに自信がある	5.35
8	健康	夢	やりたいことができたときに、十分な体力がある	5.99	33	仕事	笑	仕事がおもしろい	5.31
9	人間関係	愛	自慢できる仲間・家族・友人がいる	5.95	34	生きがい	人望	趣味と一緒に楽しめる友達・仲間が増える	5.30
10	生きがい	安定	生涯続けられる趣味がある	5.91	35	仕事	人望	仕事で頼りにされている	5.19
11	生きがい	笑	没頭できるほど楽しめる趣味がある	5.89	36	仕事	安定	仕事が途絶えることが無い	5.19
12	お金	笑	お金を得たり使ったりするのが楽しい	5.87	37	仕事	愛	仕事に誇り・愛情を持っている	5.18
13	人間関係	調和	人間関係にストレスがない	5.87	38	生きがい	夢	趣味で成し遂げたい夢がある	5.17
14	娯楽	愛	上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	5.85	39	センス	調和	周囲と同じ価値観を持っている	5.16
15	健康	愛	自分の健康に自信がある	5.80	40	娯楽	人望	周りから面白い人・楽しい人だと思われる	5.08
16	娯楽	笑	嫌なことを忘れられる楽しみがある	5.80	41	仕事	夢	仕事をすればするほど、なりたい自分になれている	5.02
17	センス	夢	やりたいことを叶えられる知識やセンスがある	5.73	42	娯楽	調和	どんな人ともいっしょに息抜きを楽しめる	5.02
18	センス	人望	人のために知識や能力を使える	5.68	43	お金	愛	他人のため/社会のためになることにお金を使っている	4.88
19	生きがい	調和	趣味に対して周囲からの理解がある	5.66	44	娯楽	上昇	刺激のある毎日が送れる	4.86
20	健康	上昇	同世代に比べて元気がある/身体能力が高い	5.65	45	生きがい	上昇	趣味でトップクラスの結果が出せている	4.69
21	仕事	調和	職場の雰囲気ガシギスしていない	5.64	46	人間関係	夢	互いに高め合えるライバルがいる	4.64
22	人間関係	人望	家族・友人から頼られている	5.59	47	人間関係	上昇	人気者である	4.64
23	生きがい	愛	胸を張って言える趣味がある	5.57	48	仕事	上昇	仕事で地位・名声を手に入れている	4.50
24	お金	夢	やりたいことができたときに、すぐに行動できるお金がある	5.56	49	お金	上昇	財テク(投資・資産運用)などで大儲けできている	4.40
25	人間関係	笑	人付き合いが楽しい	5.52					

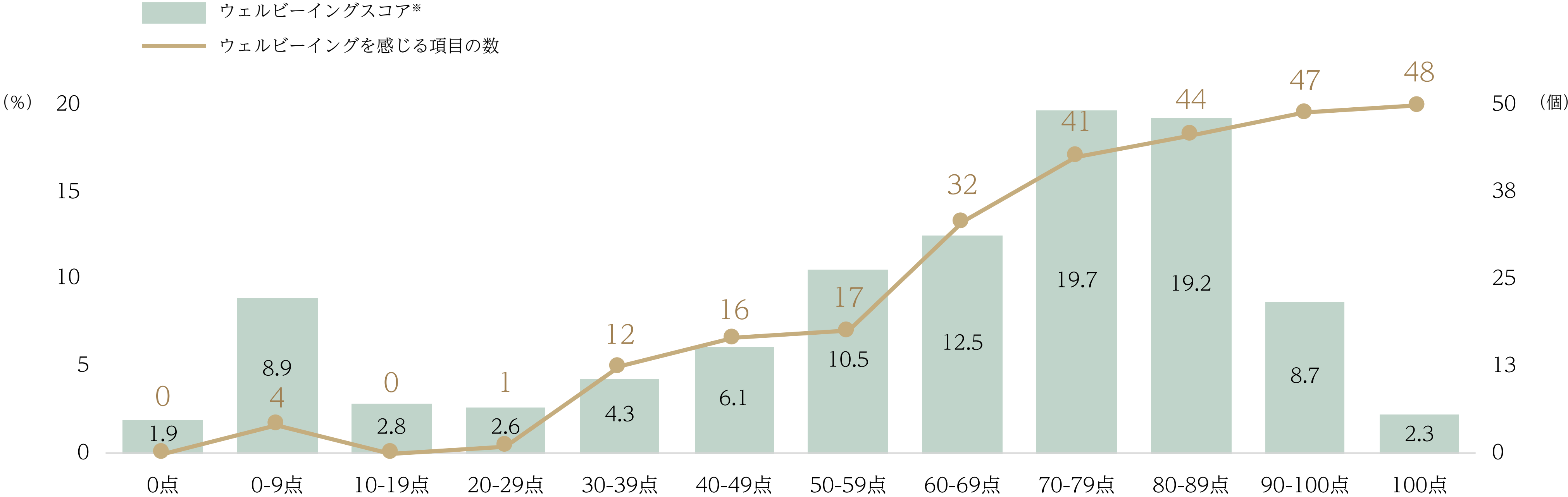
約6倍

平均点以上(60点～)									
6.0pt以上= 43項目									
1	人間関係	安定	心を許せる家族や仲間がいる	8.06	26	お金	安定	お金が無くなる心配・不安がない	6.74
2	健康	安定	大きな病気を患うこともなく健康である	7.81	27	仕事	調和	職場の雰囲気ガシギスしていない	6.71
3	お金	調和	お金のトラブルがまったくない	7.80	28	娯楽	夢	時間が足りないくらい、やってみたいことが尽きない	6.66
4	健康	調和	周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	7.65	29	センス	上昇	人から褒められる知識やセンスを持っている	6.65
5	娯楽	安定	自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	7.58	30	お金	人望	周囲に対して、ケチることなくお金を使える	6.59
6	人間関係	愛	自慢できる仲間・家族・友人がいる	7.46	31	健康	笑	身体づくりやトレーニングすることが楽しい	6.59
7	娯楽	愛	上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	7.46	32	センス	愛	自分のセンスに自信がある	6.52
8	人間関係	調和	人間関係にストレスがない	7.37	33	生きがい	人望	趣味と一緒に楽しめる友達・仲間が増える	6.51
9	健康	夢	やりたいことができたときに、十分な体力がある	7.35	34	仕事	笑	仕事がおもしろい	6.48
10	センス	安定	一般的な教養が備わっている	7.26	35	仕事	愛	仕事に誇り・愛情を持っている	6.42
11	センス	笑	知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	7.23	36	センス	調和	周囲と同じ価値観を持っている	6.37
12	健康	愛	自分の健康に自信がある	7.20	37	仕事	人望	仕事で頼りにされている	6.33
13	娯楽	笑	嫌なことを忘れられる楽しみがある	7.17	38	娯楽	調和	どんな人ともいっしょに息抜きを楽しめる	6.31
14	生きがい	安定	生涯続けられる趣味がある	7.14	39	娯楽	人望	周りから面白い人・楽しい人だと思われる	6.30
15	人間関係	人望	家族・友人から頼られている	7.12	40	仕事	安定	仕事が途絶えることが無い	6.28
16	生きがい	笑	没頭できるほど楽しめる趣味がある	7.08	41	生きがい	夢	趣味で成し遂げたい夢がある	6.24
17	健康	上昇	同世代に比べて元気がある/身体能力が高い	7.07	42	仕事	夢	仕事をすればするほど、なりたい自分になれている	6.20
18	センス	夢	やりたいことを叶えられる知識やセンスがある	7.02	43	娯楽	上昇	刺激のある毎日が送れる	6.17
19	生きがい	調和	趣味に対して周囲からの理解がある	7.01	44	お金	愛	他人のため/社会のためになることにお金を使っている	5.98
20	人間関係	笑	人付き合いが楽しい	6.93	45	人間関係	夢	互いに高め合えるライバルがいる	5.92
21	お金	夢	やりたいことができたときに、すぐに行動できるお金がある	6.92	46	人間関係	上昇	人気者である	5.82
22	お金	笑	お金を得たり使ったりするのが楽しい	6.91	47	生きがい	上昇	趣味でトップクラスの結果が出せている	5.70
23	健康	人望	人を元気づける/助けられる体力がある	6.90	48	仕事	上昇	仕事で地位・名声を手に入れている	5.49
24	センス	人望	人のために知識や能力を使える	6.89	49	お金	上昇	財テク(投資・資産運用)などで大儲けできている	5.02
25	生きがい	愛	胸を張って言える趣味がある	6.84					

スコア×6pt以上項目数

ウェルビーイングスコアが高い人ほど、
幸せを感じる項目が多い。

全体の傾向で見ても、ウェルビーイングスコアと49のウェルビーイングマトリクスで「とてもうまくいっている」(6pt以上)の項目数には相関がみられた

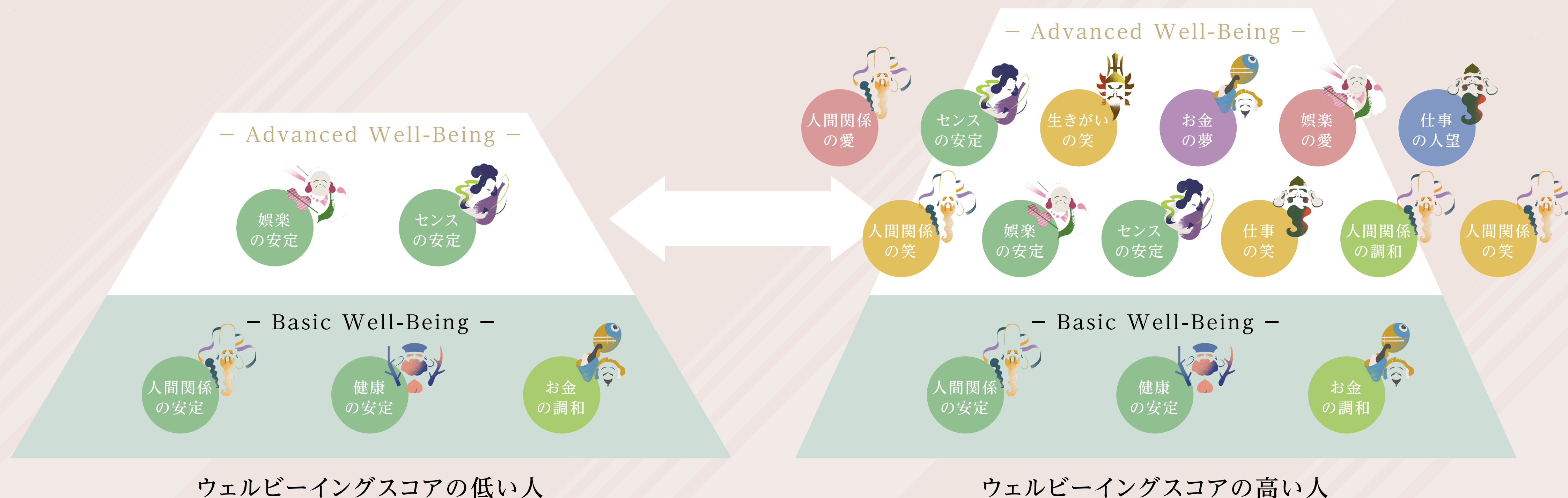


※ウェルビーイングスコア:「Q あなたは、今、どれくらい人生が良い状態だと思いますか。100点満点で何点くらいを選んでください。」と聞いて回答された得点。

ウェルビーイングな人生を送っている人とは…

ベース+ α で色々なことに
幸せを感じられる人

差がついたのは、幸せの軸の数。将来が予測できない時代の中で、
1つのことではなく、様々なことに幸せを感じられる軸を持つことが、人生をうまくいかせる秘訣なのではないか？



Original Well-Being Method

ウェルビーイングは、一汁三菜のような
バランスの良さで育まれる。

1つのウェルビーイング項目で満足するのではなく、たくさん付け足していった方が、幸せはどんどん膨らんでいく。
色々なウェルビーイングを、バランスよく楽しもう。



COLUMN 2



多様な幸せを感じられることが、 その人のウェルビーイングを高める。

～ベーシックウェルビーイングとアドバンスドウェルビーイングの組み合わせが重要～

今回の調査で最も興味深いこととして、「多様な幸せを感じることは、その人のウェルビーイングを高める可能性が示された点」だと宮田氏は語る。

「『お金』や『健康』などの代表的な基準だけではなく、幸福の多様な基準を持っている人は、環境変化に強かったり、ウェルビーイングの持続性が高かったりする可能性がある。これは、我々の人生を豊かにする上でのヒントになると考えられます」

多様性が示されたとはいえ、全世代で共通して「人生がうまくいっている」と思えることと関連性が高い項目もあった。それは、「大きな病気を患うことがなく健康である」「お金のトラブルがまったくない」「心を許せる

家族・仲間がいる」という3項目である。

ここから、「健康」「お金」「家族」の3要素は、ウェルビーイングのベース（＝ベーシックウェルビーイング）になると考えられる。その他の「息抜き」「趣味」「センス」などさまざまな要素を「ある」と幸福を感じる「アドバンスドウェルビーイング」に整理できるのではないかという仮説を立てた。このように分類すると、ベーシックウェルビーイングは「最大多数の最大幸福」を目指す上で、行政サービスや企業の福利厚生として支援が行われてきた領域であるとわかる。ただ、ベーシックとは名付けたものの、この3要素はウェルビーイングにとって「必要十分条件」ではないと宮田氏は釘を刺す。

「お金に関してはベーシックインカム議論も踏まえ、ある一定の水準までは必要かもしれませんが、健康が損なわれたら、家族がいなかったら、幸せになれるのか。そういうことではないんです。むしろ今回の調査を踏まえて我々が考えるべきなのは、家族がいなくても幸せな状態とはどういうものか、健康状態が芳しくない人の幸せをどう支えればいいのか、といったことですね。そこにはアドバンスドウェルビーイングの要素が関係してくると考えられます。これからの社会を幸福に生きるにはベーシックとアドバンスド、両方の要素が必要になってくるでしょう」

更に深く見ると・・・

年代や生活環境によって、幸せの軸の持ち方は様々。
多様なカタチのウェルビーイングを、ご紹介していきます。

年代別のウェルビーイング

10代	20代	30-40代
50-60代	70-80代	

多様なウェルビーイング

経営者	SNS発信者	シングル マザー
LGBTQ	がん サバイバー	

10代
N=1183

友達との付き合いを楽しみながらも、1人で没頭できる時間が欲しい。

Ranking TOP15		影響度 (平均点)
	1 大きな病気を患うこともなく健康である	8.29
	2 心を許せる家族や仲間がいる	8.16
↑ +13	3 没頭できるほど楽しめる趣味がある	7.98
	4 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	7.90
	5 自慢できる仲間・家族・友人がいる	7.85
	6 生涯続けられる趣味がある	7.84
	7 知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	7.76
↑ +15	8 人付き合いが楽しい	7.73
	9 やりたいことができたときに、十分な体力がある	7.71
↑ +4	10 嫌なことを忘れられる楽しみがある	7.71
	11 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	7.68
	12 一般的な教養が備わっている	7.68
↑ +20	13 趣味を一緒に楽しめる友達・仲間が増える	7.66
	14 職場の雰囲気がギスギスしていない	7.66
	15 自分の健康に自信がある	7.63

※矢印は、全体ランキング順位との比較

10代のウェルビーイングポイント

SNSなどで繋がりすぎたことによって、友人を大切にする一方で、個の自由な時間を求めているのではないか？



楽しい仲間が増えていく

人づきあい楽しい 8位(全体23位)
趣味を一緒に楽しめる友達・仲間が増える 13位(全体33位)



没頭できる自分の趣味が欲しい

没頭できるほど楽しめる趣味がある 3位(全体16位)
嫌なことを忘れられる楽しみがある 10位(全体14位)

20代
N=1183

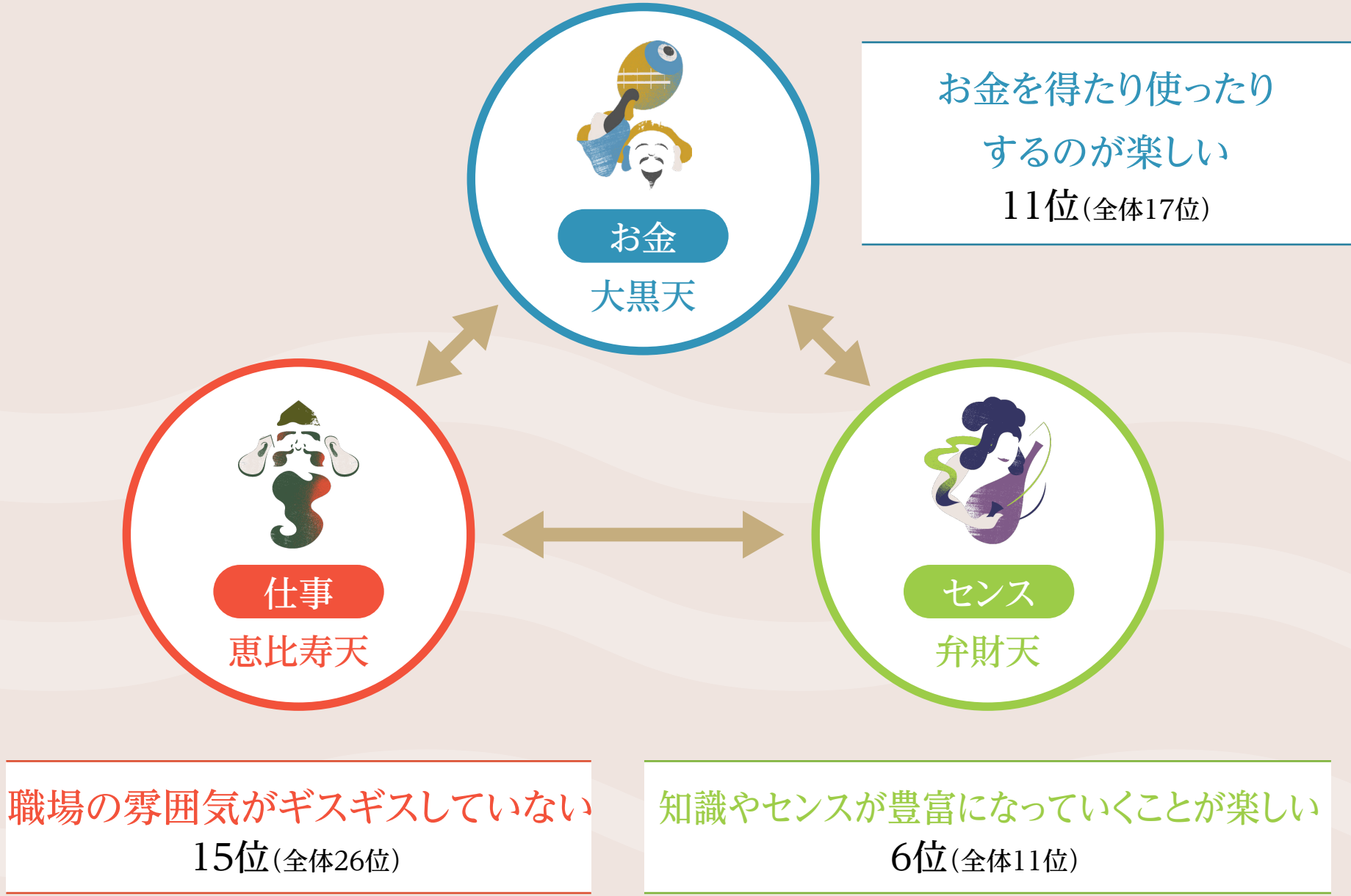
仕事・遊びの相乗効果で、自分自身を磨きたい。

Ranking TOP15		影響度 (平均点)
	1 大きな病気を患うこともなく健康である	7.26
	2 心を許せる家族や仲間がいる	7.18
	3 お金のトラブルがまったくない	6.93
	4 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.93
	5 やりたいことができたときに、十分な体力がある	6.87
↑ +5	6 知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.79
	7 自慢できる仲間・家族・友人がいる	6.76
	8 周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	6.75
	9 人間関係にストレスがない	6.72
	10 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.71
↑ +6	11 お金を得たり使ったりするのが楽しい	6.70
	12 嫌なことを忘れられる楽しみがある	6.64
	13 没頭できるほど楽しめる趣味がある	6.62
	14 一般的な教養が備わっている	6.57
↑ +11	15 職場の雰囲気がギスギスしていない	6.56

※矢印は、全体ランキング順位との比較

20代のウェルビーイングポイント

仕事遊びの肥やしになり、遊びがセンスを磨くという好循環の中で、成長を自分で作っているという感覚に幸せを感じるのではないかな？



30-40代

N=2820

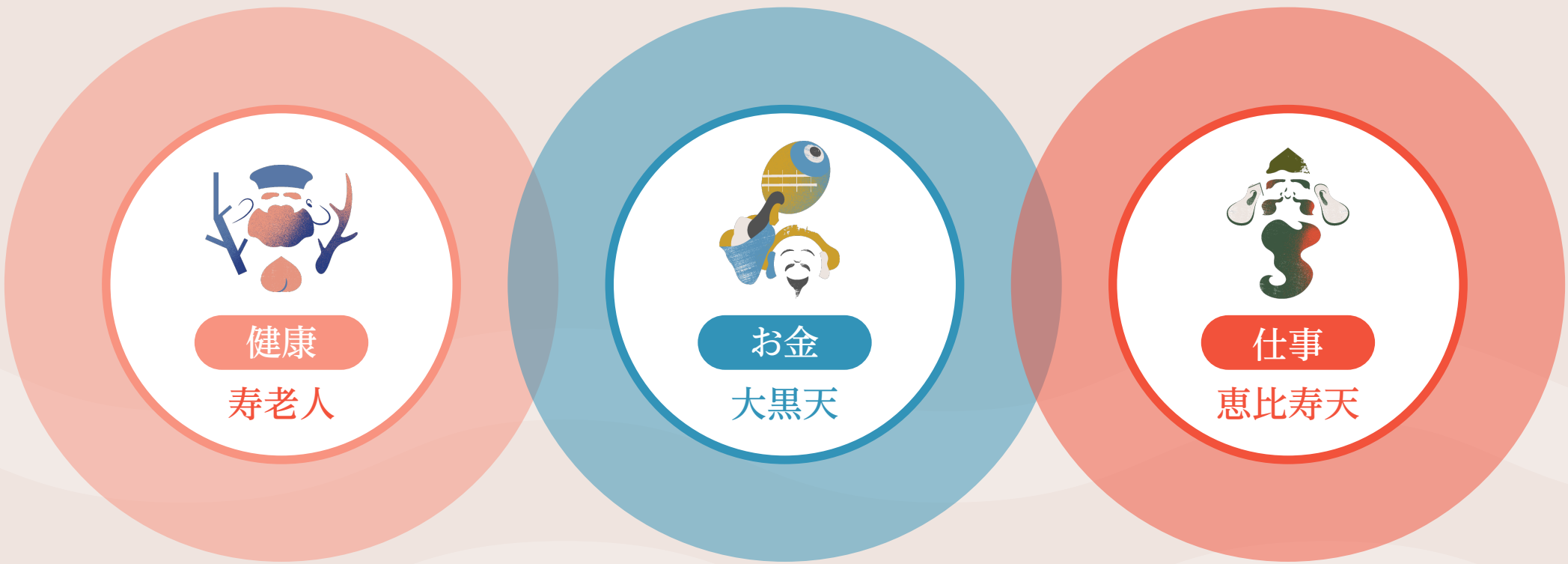
仕事・家庭・自分の時間において、日々、小さな幸せを感じていたい。

Ranking TOP15		影響度 (平均点)
	1 大きな病気を患うこともなく健康である	7.24
	2 心を許せる家族や仲間がいる	7.12
	3 お金のトラブルがまったくない	7.02
	4 周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	6.81
	5 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.77
	6 やりたいことができたときに、十分な体力がある	6.73
	7 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.59
↑ +5	8 自分の健康に自信がある	6.54
	9 人間関係にストレスがない	6.51
	10 自慢できる仲間・家族・友人がいる	6.51
	11 知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.49
↑ +5	12 お金を得たり使ったりするのが楽しい	6.45
	13 一般的な教養が備わっている	6.44
↑ +12	14 職場の雰囲気がギスギスしていない	6.42
	15 嫌なことを忘れられる楽しみがある	6.39

※矢印は、全体ランキング順位との比較

30-40代のウェルビーイングポイント

家庭・健康・お金の安定は最低限の責任。幸せを感じるのは、その上で、上手くいっていることを実感している時なのではないか？



自分の健康に 自信がある 8位(全体13位)	お金を得たり使ったり するのが楽しい 12位(全体17位)	職場の雰囲気が ギスギスしていない 14位(全体26位)
------------------------------	-------------------------------------	------------------------------------

50-60代

N=2936

知をより深めながら、自分の新しい可能性に挑戦したい。

Ranking TOP15		影響度 (平均点)
	1 お金のトラブルがまったくない	7.33
	2 心を許せる家族や仲間がいる	7.26
	3 周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	7.13
	4 大きな病気を患うこともなく健康である	7.12
	5 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.84
↑ +3	6 一般的な教養が備わっている	6.71
	7 やりたいことができたときに、十分な体力がある	6.66
	8 自慢できる仲間・家族・友人がいる	6.62
	9 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.61
	10 知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.56
	11 人間関係にストレスがない	6.53
	12 自分の健康に自信がある	6.47
	13 生涯続けられる趣味がある	6.46
↑ +5	14 同世代に比べて元気がある/身体能力が高い	6.41
	15 嫌なことを忘れられる楽しみがある	6.39

※矢印は、全体ランキング順位との比較

50-60代のウェルビーイングポイント

若者にはない知性の深さと若々しさをから、「人生100年まだまだいける!」と確信できる
ときに幸せを感じるのではないか?



一般的な教養が備わっている
6位(全体9位)

同世代に比べて元気がある
／身体能力が高い
14位(全体19位)

70-80代

N=2475

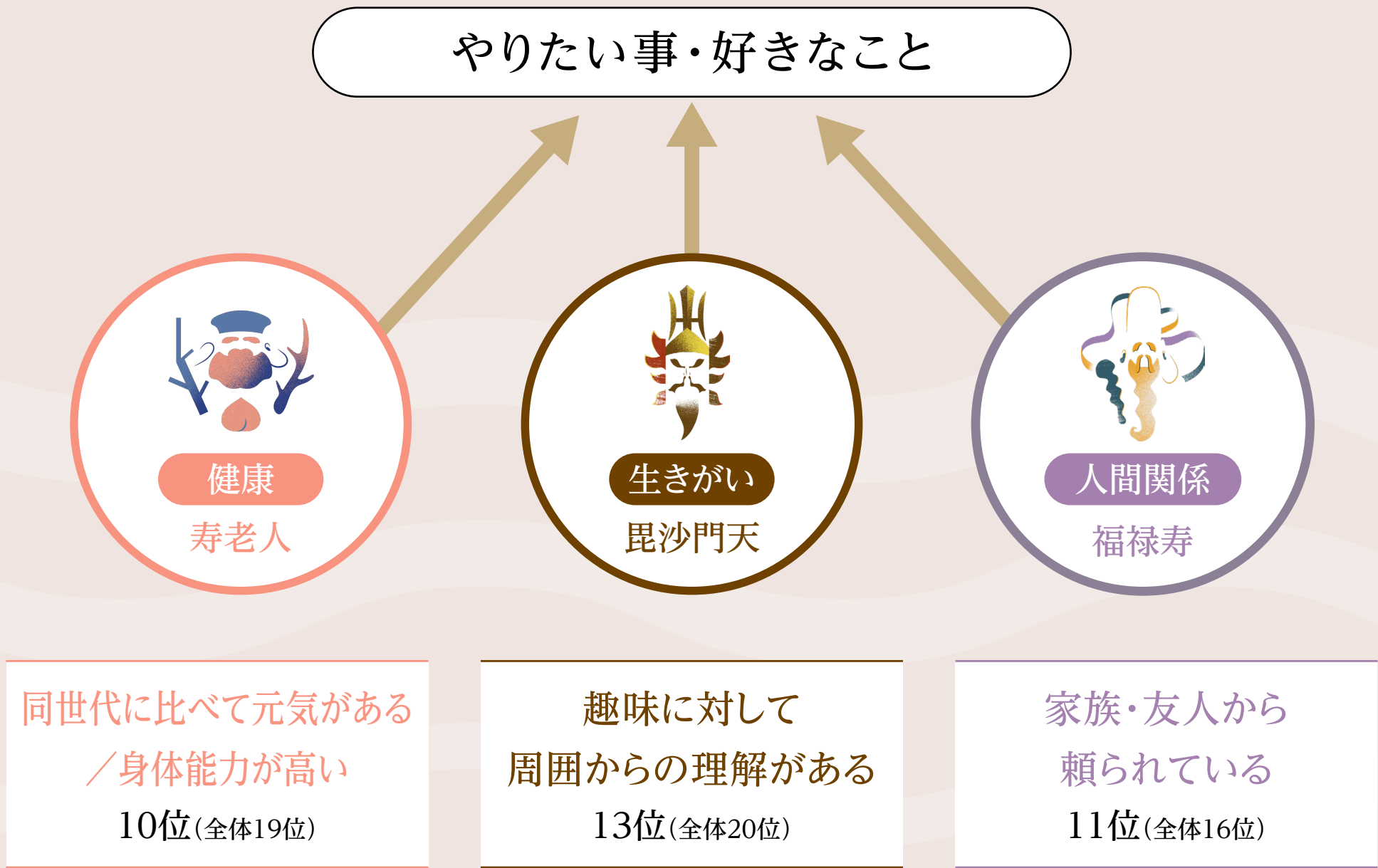
やりたいことを自由にやっていきたいけど、周囲から賛同・応援もされたい。

Ranking TOP15		影響度 (平均点)
	1 お金のトラブルがまったくない	7.70
	2 心を許せる家族や仲間がいる	7.65
	3 周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	7.20
	4 自慢できる仲間・家族・友人がいる	7.10
	5 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	7.04
	6 大きな病気を患うこともなく健康である	7.04
	7 人間関係にストレスがない	6.99
	8 一般的な教養が備わっている	6.95
	9 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.90
↑ +9	10 同世代に比べて元気がある/身体能力が高い	6.78
↑ +5	11 家族・友人から頼られている	6.76
	12 生涯続けられる趣味がある	6.75
↑ +7	13 趣味に対して周囲からの理解がある	6.73
	14 知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.70
	15 没頭できるほど楽しめる趣味がある	6.59

※矢印は、全体ランキング順位との比較

70-80代のウェルビーイングポイント

好きなことをやれる一方で、心配されることも多く実はストレス。
賛同されたい・応援されたいという気持ちが強いのではないか？



経営者
N=168

地位・名声ではなく、純粹に仕事が好き。現場で社員と達成感を分かち合いたい。

Ranking TOP15		影響度 (平均点)
	1 周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	7.74
	2 心を許せる家族や仲間がいる	7.64
	3 大きな病気を患うこともなく健康である	7.45
↑ +33	4 仕事で頼りにされている	7.36
	5 知識やセンスが豊かになっていくことが楽しい	7.35
↑ +29	6 仕事に誇り・愛情を持っている	7.31
	7 一般的な教養が備わっている	7.29
	8 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	7.27
	9 人のために知識や能力を使える	7.26
↑ +16	10 職場の雰囲気がギスギスしていない	7.25
↑ +23	11 仕事がおもしろい	7.20
	12 自慢できる仲間・家族・友人がいる	7.20
	13 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	7.19
	14 お金のトラブルがまったくない	7.14
	15 生涯続けられる趣味がある	7.04

※矢印は、全体ランキング順位との比較

経営者のウェルビーイングポイント

経営のために厳しい姿をみせていけない立場だが、
元々は仕事が好きなので、現場社員と喜びや達成感を分かち合いたい。



仕事で地位・名声を
手に入れている
37位

仕事で頼りにされている
4位(全体37位)
仕事に誇り・愛情を持っている
6位(全体35位)
仕事がおもしろい
11位(全体34位)

SNS
発信者
N=1458

好きなことを思いきり表現しつつも周囲から共感・賛同してくれる仲間が欲しい。

Ranking TOP15		影響度 (平均点)
	1 心を許せる家族や仲間がいる	7.36
	2 大きな病気を患うこともなく健康である	7.30
	3 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	7.15
↑ +8	4 生涯続けられる趣味がある	7.13
↑ +10	5 没頭できるほど楽しめる趣味がある	7.12
	6 周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	7.05
	7 自慢できる仲間・家族・友人がいる	7.04
	8 知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	7.03
	9 お金のトラブルがまったくない	7.02
	10 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	7.01
↑ +14	11 胸を張って言える趣味がある	7.01
	12 やりたいことができたときに、十分な体力がある	7.00
↑ +7	13 趣味に対して周囲からの理解がある	6.94
	14 一般的な教養が備わっている	6.92
	15 嫌なことを忘れられる楽しみがある	6.91

※矢印は、全体ランキング順位との比較

SNS発信者のウェルビーイングポイント

好きなことをやっているだけでも楽しいが、それ以上に
アイデンティティを確認できたときに幸せを感じるのではないか？



生涯続けられる趣味がある
4位(全体12位)

没頭できるほどの趣味がある
5位(全体15位)

胸を張って言える趣味がある
11位(全体25位)

趣味に対して周囲から理解がある
13位(全体20位)

シングル
マザー
N=282

自分の知識・センスで、家族や仲間を、明るく支えてあげたい。

Ranking TOP15		影響度 (平均点)
	1 心を許せる家族や仲間がいる	7.58
	2 お金のトラブルがまったくない	7.52
	3 大きな病気を患うこともなく健康である	7.08
	4 周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	6.98
	5 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.88
↑ +4	6 人間関係にストレスがない	6.84
	7 自慢できる仲間・家族・友人がいる	6.84
	8 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.64
	9 嫌なことを忘れられる楽しみがある	6.61
	10 やりたいことができたときに、十分な体力がある	6.59
	11 一般的な教養が備わっている	6.57
↑ +4	12 家族・友人から頼られている	6.56
	13 知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.55
↑ +4	14 やりたいことを叶えられる知識やセンスがある	6.47
	15 自分の健康に自信がある	6.39

※矢印は、全体ランキング順位との比較

シングルマザーのウェルビーイングポイント

仕事や子育てが忙しい中で、積み重ねた知恵や工夫が、誰かのために役立った時に、強く幸せを感じているのでは？



人間関係に
ストレスがない
6位(全体10位)

やりたいことが叶えられる
知識・センスがある
14位(全体18位)

家族・友人から
頼られている
12位(全体16位)

LGBTQ
N=282

全員に理解されることよりも、心を許せる仲間と、自分らしい趣味が欲しい。

Ranking TOP15		影響度 (平均点)
	1 心を許せる家族や仲間がいる	7.18
	2 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	7.08
	3 大きな病気を患うこともなく健康である	6.99
↑ +11	4 没頭できるほど楽しめる趣味がある	6.93
↑ +9	5 嫌なことを忘れられる楽しみがある	6.88
	6 周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	6.84
↑ +5	7 生涯続けられる趣味がある	6.82
	8 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.81
	9 一般的な教養が備わっている	6.80
	10 知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.79
	11 やりたいことができたときに、十分な体力がある	6.75
	12 お金のトラブルがまったくない	6.72
	13 お金を得たり使ったりするのが楽しい	6.67
↓ -4	14 人間関係にストレスがない	6.63
	15 自慢できる仲間・家族・友人がいる	6.62

※矢印は、全体ランキング順位との比較

LGBTQのウェルビーイングポイント

理解者ばかりじゃない中で、心を許せる仲間がいると同時に、自分らしい趣味があることが、自信や信念になっているのでは？



心を許せる家族・仲間

心を許せる家族や仲間がいる 1位
人間関係にストレスがない 6位(全体10位)

夢中になれる自分らしい趣味

没頭できるほど楽しめる趣味がある 4位(全体15位)
嫌なことを忘れられる楽しみがある 5位(全体14位)
生涯続けられる趣味がある 7位(全体12位)

がん
サバイバー
N=315

家族と暮らし、趣味を楽しみ、知識も得る。一日一日の充実にこだわりたい。

Ranking TOP15		影響度 (平均点)
	1 お金のトラブルがまったくない	7.46
	2 心を許せる家族や仲間がいる	7.22
↑ +3	3 自慢できる仲間・家族・友人がいる	6.82
↑ +5	4 一般的な教養が備わっている	6.71
	5 周りに迷惑をかけずに暮らせる体力がある	6.66
	6 自分なりのリラックス・ストレス発散する楽しみがある	6.66
↑ +4	7 知識やセンスが豊富になっていくことが楽しい	6.60
	8 人間関係にストレスがない	6.58
↑ +3	9 生涯続けられる趣味がある	6.55
↑ +6	10 家族・友人から頼られている	6.51
↑ +9	11 趣味に対して周囲からの理解がある	6.45
	12 胸を張って言える趣味がある	6.44
	13 やりたいことを叶えられる知識やセンスがある	6.41
	14 没頭できるほど楽しめる趣味がある	6.37
	15 上手に息抜きしながら、物事を楽しめている	6.34

※矢印は、全体ランキング順位との比較

がんサバイバーのウェルビーイングポイント

家族と友人を大切にし、趣味を楽しみ、知識センスも得る…
そんな生きている実感を日々得る生活に、幸せを感じるのでは？



自慢できる仲間・ 家族・友人がいる 3位(全体6位)	生涯続けられる 趣味がある 9位(全体12位)	一般的な 教養が備わっている 4位(全体9位)
家族友人から 頼られている 10位(全体16位)	趣味に対して 周囲からの理解がある 11位(全体20位)	知識センスが豊富に なっていくことが楽しい。 7位(全体11位)

Summary: 多様なウェルビーイングのカタチ



10代

友達との付き合いを楽しみながらも、
1人で没頭できる時間が欲しい。



経営者

地位・名声ではなく、純粹に仕事が好き。
現場で社員と喜びや達成感を分かち合いたい。

SNS
投稿者

好きなことを思いきり表現しつつも
周囲から共感・賛同してくれる仲間が欲しい。

シングル
マザー

自分の知識・センスで、
家族や仲間を、明るく支えてあげたい。



LGBTQ

全員に理解されることよりも、
心を許せる仲間と、自分らしい趣味が欲しい。

がん
サバイバー

家族と暮らし、趣味を楽しみ、知識も得る。
一日一日の充実にこだわりたい。



20代

仕事・遊びの相乗効果で、
自分自身を磨きたい。



30-40代

仕事・家庭・自分の時間において、
日々、小さな幸せを感じていたい。



50-60代

知をより深めながら、
自分の新しい可能性に挑戦したい。



70-80代

やりたいことを自由にやっていたいけど、
周囲から賛同・応援もされていたい。

第 3 章

ウェルビーイング・サインズ

多様なウェルビーイングのあり方を
ビジネスアイデアで推進する
「ウェルビーイング・マーケティング」の
アプローチをご紹介します。



これからのビジネスを加速させる 「ウェルビーイング・マーケティング」

今やビジネスの成長と顧客の幸せは両方叶えられるべきと考えます。

効率性を追求した結果、心のゆとりがなくなってしまった？

利便性を追求した結果、人のあたたかさが失われてしまった？

こうした課題に対して、企業には単に質のいいサービス・商品を提供することだけに留まらない活動が求められています。

社会が本当の幸せ＝ウェルビーイングを求め始めたいま、

ビジネスに必要なのは、幸せと事業成長の両立であり

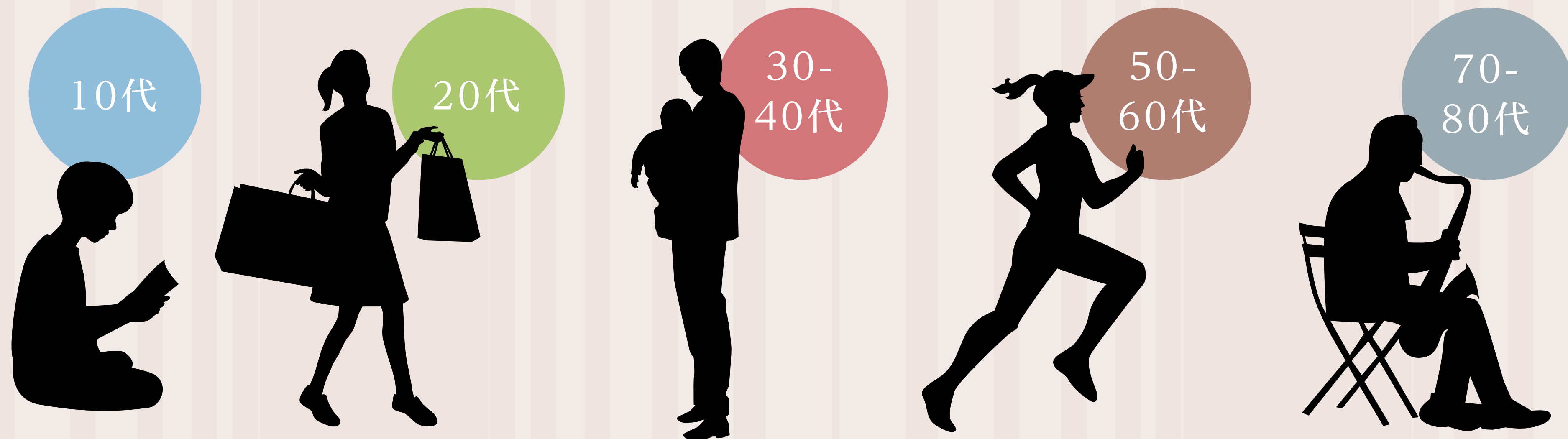
この章ではそれを叶えるための「ウェルビーイング・マーケティング」を提案します。



ウェルビーイング・マーケティングを推進する25のビジネスアイデア

ウェルビーイング・サインズ

幸福価値観の異なる5つの世代における「ウェルビーイング・マーケティング」を推進するための、
一汁三菜的に複数の幸福要素を組み合わせた25のビジネスアイデア＝「ウェルビーイング・サインズ」を提案します。

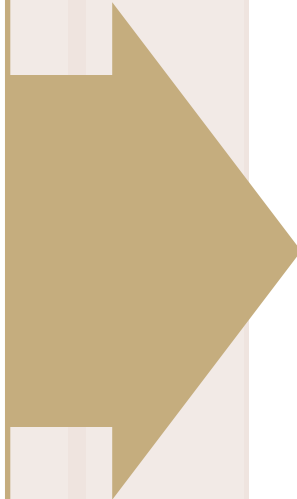




WB スコア **61.6**
(5 世代中 2 位)

ウェルビーイングポイント

友達との付き合いを楽しみながらも、
1 人で没頭できる時間が欲しい。



新たな問

まだ知らない没頭できることに会う方法とは？



様々なカルチャーの入門体験ができるオンラインアミューズメント施設
カルチャーバイキング



世界の10代にはなにが流行ってる!?
U19限定視聴可能トレンドチャンネル



自分探しの旅に一人で出るのは気が重いけど、ここではないどこかへ行きたい。
一人旅だらけのツアー“自分探検隊”



10代からクリエイターとして個人で稼いでいくための団体
ヤングクリエイターズユニオン



オンライン上で自己表現する青春
e-Art部

その他
の特徴

交友関係は
広く浅い方だ

41.0%
(全体 +5.3pt)

SNS は自ら
発信するほうだ

25.0%
(全体 +12.0pt)



20代



WB スコア
(5 世代中 5 位)
54.4

ウェルビーイングポイント

仕事・遊びの相乗効果で、自分自身を磨きたい。



その他の特徴

今後副業したいと
考えている
53.4%
(全体 +11.7pt)

交友関係は狭く
深い方だ
73.5%
(全体 +9.2pt)

新たな問 遊び × 仕事で自己成長を感じられる方法とは？

- 6 星のついた一流サービスを少しだけダイジェストで体験できる旅行商品
流れ星ツアーズ
- 7 金曜午後はビジネスアイデアのディスカッションを通じて新たな出会いを
フライデービアバッシュ
- 8 話し方・仕草・ファッションまでその人の個性を引き出すビジネスアドバイザー
比べない働き方コンサルタント
- 9 スキルだけではなく趣味やプライベートの内容も踏まえた適職診断
公私共創キャリア診断
- 10 ワークेशन先で短期集中の副業経験
サイドワークेशन

30~
40代



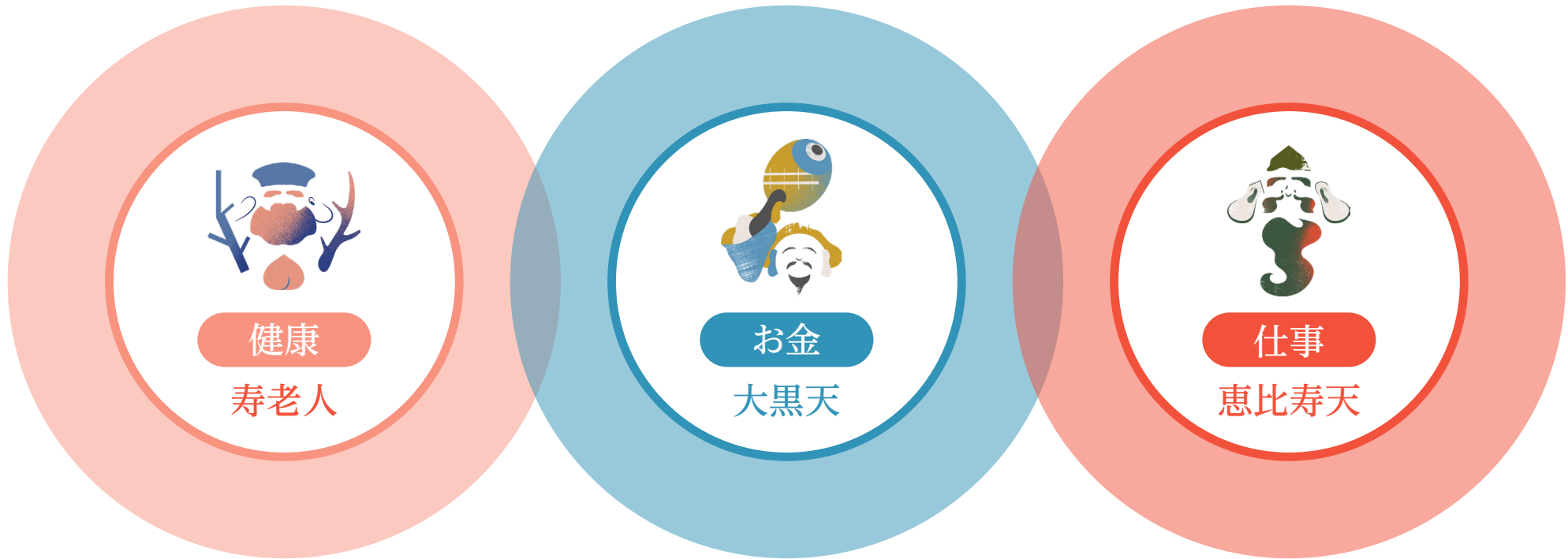
WB スコア

(5 世代中 4 位)

55.6

ウェルビーイングポイント

仕事・家庭・自分の時間において日々、
小さな幸せを感じていたい。



その他
の特徴

配偶者／恋人の
方が自分を
大切にしている

48.9%
(全体+5.4pt)

運動時間が
30 分未満

67.4%
(全体+8.4pt)

新たな問

健康・お金を満たしながら、
小さな楽しみも感じられる方法とは？

11

出社するたびにテナントで使えるポイントが貯まる
オフィスビルポイント

12

親子でイエナカで楽しめる、田舎体験キットが毎月届く
イエナカイナカ便

13

いつでも一杯だけひっかけて帰れるサブスクサービス
サブスク赤ちょうちん

14

リモートワークの間でも5分でできる簡単ストレッチ
HOMEBIZ フィットネス

15

夏休みにワーケーションをつなげて取得する働き方改革
サマーワーケーション

50～
60代



WB スコア **61.1**
(5 世代中 3 位)

ウェルビーイングポイント

知をより深めながら、
自分の新しい可能性に挑戦したい。



センス
弁財天



健康
寿老人

その他
の特徴

肥満気味だ

53.3%
(全体+6.7pt)

休日自由に使える
時間が 6 時間以上

58.0%
(全体+10.0pt)

新たな問

心も体も同時に自分磨きする方法とは？

16

芝生や土の上で自然光を感じながら心地よく汗をかける
ウェルビーイングジム

17

行きたい場所の行きたい時代へ旅するオンライン新体験
バーチャルタイムトラベル

18

イエナカ&IoT 管理で野菜を自給自足し美味しく健康に
リビングファーマーミングキット

19

身体と脳の限界に挑戦!走って・泳いで・解く
リベラルアーツ・トライアスロン

20

歴史上の人物が愛した当時の食事を学びながら味わうお取り寄せサービス
偉人の食卓



WB スコア **67.2**
(5 世代中 1 位)

ウェルビーイングポイント

やりたいことを自由にやっていきたいけど、
周囲から賛同・応援もされていたい。

やりたい事・好きなこと



その他
の特徴

自分のことが好き **84.1%**
(全体+19.2pt)

ショートケーキは
イチゴから食べる **70.7%**
(全体+16.3pt)

新たな問

応援されながら夢中になれる
趣味を持つ方法とは？

21

もう一度行きたいあの場所に、家族みんなで行きたい
ファミリーヒストリーツアー

22

いつものメンバーで、体操して・踊ってストレス発散・免疫向上
シニア向けグループ専門フィットネス

23

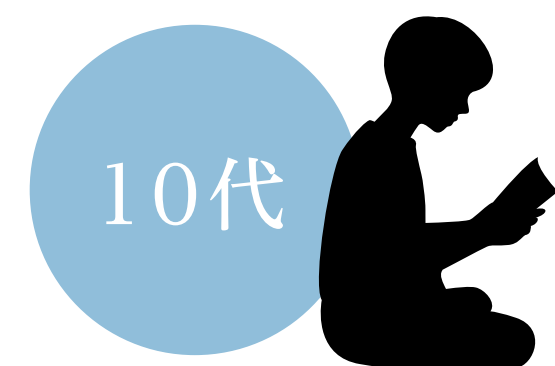
今まで培ってきた趣味の知識と技術を、子どもたちに伝えていく
知の巨人のボランティアスクール

24

孫と一緒にペアを組んでゲームで日本一を目指す！
eスポーツ G&MG(ジイ&マゴ)杯

25

専門家付き添いのもと家族は安心・自分は安全に旅暮らし
世界一周 旅するケアホーム



友達との付き合いを楽しみながらも、1人で没頭できる時間が欲しい。

1 カルチャー
バイキング

2 U19限定視聴可能
トレンドチャンネル

3 一人旅だらけのツアー
“自分探検隊”

4 ヤングクリエイターズ
ユニオン

5 e-Art部



仕事・遊びの相乗効果で、自分自身を磨きたい。

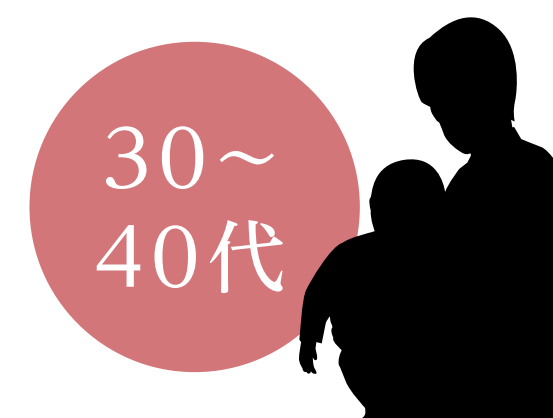
6 流れ星ツアーズ

7 フライデー
ビアバッシュ

8 比べない働き方
コンサルタント

9 公私共創
キャリア診断

10 サイド
ワーケーション



仕事・家庭・自分の時間において、日々、小さな幸せを感じていたい。

11 オフィス
ビルポイント

12 イエナカイナカ便

13 サブスク
赤ちゃん

14 HOMEBIZ
フィットネス

15 サマー
ワーケーション



知をより深めながら、自分の新しい可能性に挑戦したい

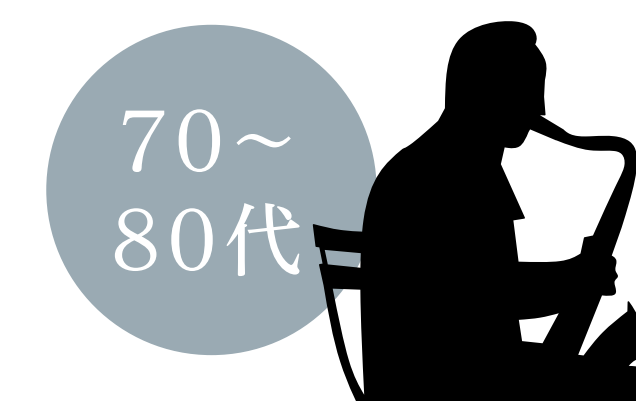
16 ウェルビーイング
ジム

17 バーチャル
タイムトラベル

18 リビング
ファーミングキット

19 リベラルアーツ・
トライアスロン

20 偉人の食卓



やりたいことを自由にやっていきたいけど、周囲から賛同・応援もされたい。

21 ファミリーヒストリー
ツアー

22 シニア向けグループ
専門フィットネス

23 知の巨人の
ボランティアスクール

24 eスポーツ
G&MG(ジイ&マゴ)杯

25 世界一周
旅するケアホーム

COLUMN 3



最大“多数”の最大幸福から最大“多様”の最大幸福へ。

～デジタルテクノロジーが叶えるウェルビーイングな世界へ～

今回の調査では、多軸で幸せを感じらえる人ほど、ウェルビーイングを高める、維持できる可能性が高いことが示された。しかし多様な幸福の発展を追求することは、企業にとってはコミュニケーションや業務上のコストを高めることにならないのだろうか。これに関して宮田氏は明確に「否」と答えた。

「デジタルトランスフォーメーションが進んだ社会は、多様性に配慮しても大幅にコストが上がりません。これがデジタル化における最大の変

化と言ってもいいかもしれません。例えば音楽。音楽配信サブスクリプションを使うと、好きな音楽を登録することで世界中の好みのアーティストや曲をレコメンドしてもらえます。これまでだったら、海外のライブハウスをまわらないと出会えなかったようなニッチなアーティストの曲にも簡単に出会える。こうしてコストが下がり、多くの人が自分の好みに合うものにすぐ触れられるようになった結果、少数に熱烈に支持されるモノ、サービス、作品がビジネスとして成立する世界が実

現しつつあるんです」

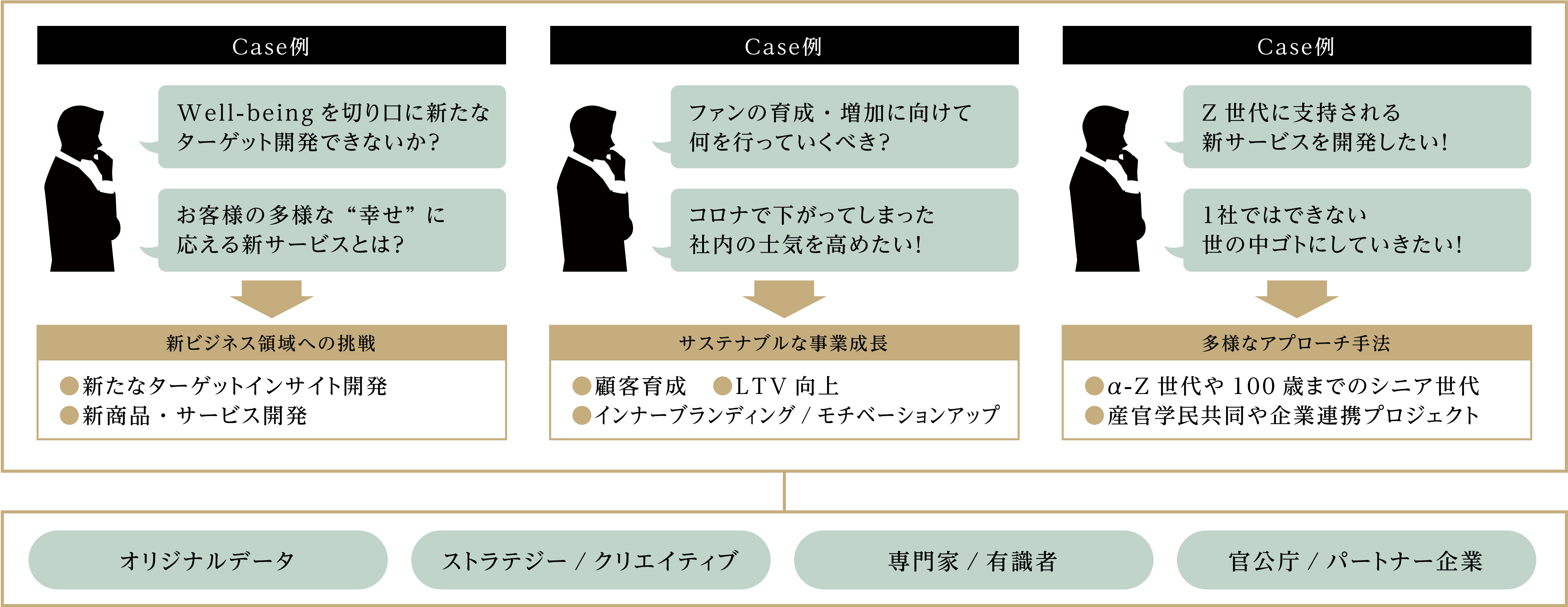
これまでは効率性の観点から個別化を行うことが困難だったことが、データとAIの活用によって実現できるようになった。それを踏まえ、宮田氏は「これからの国のあり方として、最大多数の最大幸福から最大「多様」の最大幸福への転換、というコンセプトを提案している。」



おわりに



“企業の成長”と“顧客の幸せ”を同時解決する「ウェルビーイング・マーケティング」を
様々なアプローチでご提案します。



レポートのウェビナーから始め、クライアントごとの課題に合わせたウェルビーイングの活用法を提案、プロジェクト開始までのファシリテーションをします。

1st セッション

ウェルビーイングマーケティングの紹介

- ザ・ウェルビーイングレポートウェビナー
- クライアントのカテゴリーにおけるウェルビーイングマーケティングの可能性提示
- 専門スタッフのクレデンシャル

2nd セッション

クライアント課題のヒアリング

専門スタッフによる取材を通じた課題設定

- Ex) 新ビジネス領域への挑戦?
Ex) インナーモチベーション?
Ex) 専門家や他企業との連携?
など

3rd セッション

プロジェクトワークデザイン提案

1st-2nd セッションを経て具体的なテーマを設定しプロジェクト立案

例えば…

- 新ターゲット開発
- 新商品・サービス開発
- 顧客育成・LTV 向上
- インナーブランディング
など

プロジェクト
スタート

プロジェクト策定期間：通常 2 ヶ月間

あなたはどのタイプ？ 占い診断コンテンツ公開中

ザ・ウェルビーイングレポート vol.1 の調査をもとに簡単な Q&A でウェルビーイングの価値観を
診断することが出来るコンテンツ “ウェルビーイング七福神占い”



<https://signing.co.jp/report/shichifukujin>

ビッグデータ連携

本レポートをもとに博報堂DYグループが保有する下記データと連携したプランニングを提供します。



クエリダ：
「定量調査データ×Web行動データ」を統合
したデータプランニングソリューション



生活者データ

HDYホールディングスが保有する
購買データやヘルスデータ※活用

Hakuhodo DY holdings



LGBT意識行動調査：
性的指向および性同一性(性自認)の両視点
で生活者意識実態を調査・分析



ウェルビーイングを、ヘルスデータ※・購買行動・メディア接触などビッグデータ連携し詳細な分析が可能です。

※ヘルスデータ=アンケートによる意識調査で取得したもの。

リサーチデータ

本レポートの内容は出典表記を
頂くことでどなたでも使って頂けます。

【出典表記】

Hakuhodo DY Matrix & SIGNING

「ザ・ウェルビーイングレポートvol.1」

2021/10/1-6 n=10890

ウェルビーイングアクションが同時多発的に進行していくことが
コロナ禍を乗り越え新しい社会の到来を早めると考えます。

詳細データのお問合せはこちらまで。

contact@signing.co.jp

（項目一覧）

- ・性別・恋愛対象・未婚・出身地・居住地・居住エリア
- ・家族構成・同居家族・世帯種類・ペットの有無・家事分担の割合・介護の有無
- ・個人年収・世帯年収・ローン・可処分所得・保有資産・金融商品
- ・最終学歴・職業・業種・会社規模・役職・職種・テレワークの有無・休暇制度・副業の有無
- ・通勤時間・残業時間・睡眠時間・運動時間・自由時間（平日／休日）
- ・直近1年の利用商品・サービス（飲料・酒類・加工食品・菓子・日用品・化粧品・ファッション・医薬品・健康食品・家具・家電・スポーツジム・娯楽施設・ネットエンタメサービス・旅行・教育サービス）
- ・趣味（旅行／運動・スポーツ／グルメ・料理／ガーデニング／芸術鑑賞／読書／ゲーム／アイドル／ボランティア／ギャングル他）
- ・持病の有無（心臓・循環器系／がん／婦人科系／皮膚系／呼吸器系／アレルギー系／骨・関節系／精神系）

Thanx!

Hakuhodo DY
MATRIX
The well-being company

<https://hdy-matrix.co.jp>

**SIGN
ING**
Social Business Studio

<https://signing.co.jp>

Contact: contact@signing.co.jp